



**Fundraiser
Edition**



Program and Practical matters

Sunday, September 14, 2025

09:45 Registratie

10:00 Spelersmeeting

10:15 Ronde 1 (18 holes)

12:00 Pauze / lunch (Side Game Ace Runs)

13:00 Ronde 2 (18 holes)

14:45 Korte break

16:00 Prijsuitreiking & afsluiting

Signals

2 minute signal is by Jungle Radio

Further communication will be via PDGA Live during the round.

It is forbidden to smoke during the rounds. The use of alcohol and drugs is strictly prohibited during the tournament and will result in removal from the competition.

Keep score via PDGA LIVE CODE: HWO25

Disc golf harderwijk provides free water. ther is also a filling station near hole 12.

TD: Robbert Heek 06-23680044

Park at Tubadreef main road NOT next to the course please!

Program and Practical matters

Dagindeling Harderwijk Open 2025

Algemeen:

- Er worden 2 rondes van 18 holes gespeeld.
- Dit is nodig om genoeg holes te hebben voor een geldige/eerlijke rating. Het kan ook vanaf 13 holes maar 18 is eerlijker.
- Scores gaan in PDGA live en gaan op de hieronder aangegeven manier.

Playersmeeting rond 10:00 nabij hole 1, de speel plaats.

Ronde 1

- Eerste 12 holes: Iedereen speelt de eerste 12 holes volgens de standaard volgorde in het Caddybook.
- Verzamelen: Na het afronden van deze 12 holes verzamelen we bij het Players Home nabij hole 1.
- Holes 13 t/m 18: Vervolgens spelen we nog eens 6 holes in de zelfde groepjes, maar nu volgens dit schema:

- Hole 13 = hole 1
- Hole 14 = hole 2
- Hole 15 = hole 3
- Hole 16 = hole 4
- Hole 17 = hole 5
- Hole 18 = hole 12

Start is op hole 1 en groepen starten nadat de vorige groep klaar is.

- Pauze: Daarna is er een pauze van 1 uur met als side game 'ace runs' op hole 5.

Program and Practical matters

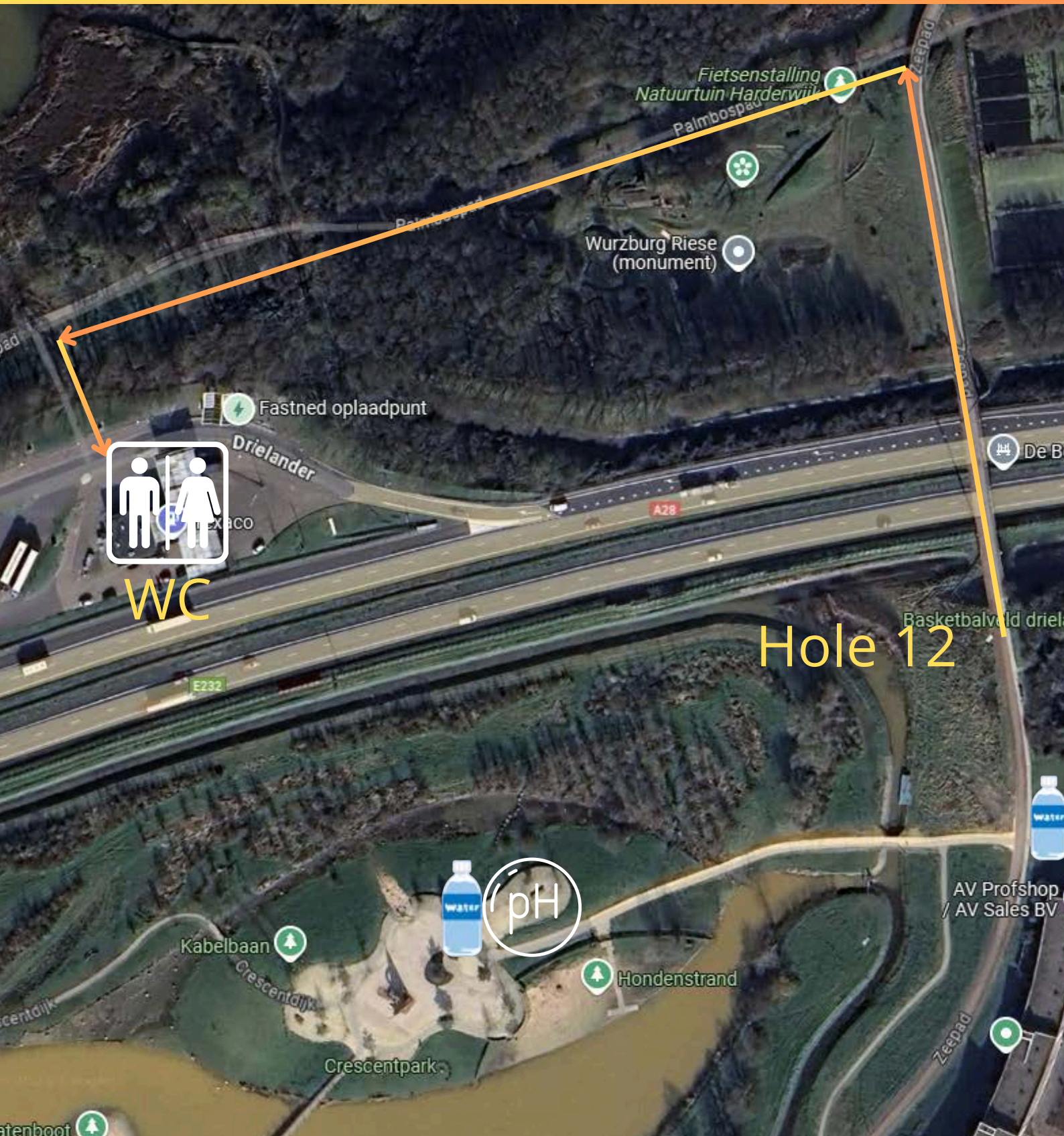
Ronde 2

- Eerste 12 holes: We spelen de eerste 12 holes weer met z'n allen tegelijk volgens het Caddybook.
- Verzamelen: Na het afronden van deze 12 holes verzamelen we bij het Players Home nabij hole 1.
- Holes 13 t/m 18: Vervolgens spelen we nog eens 6 holes in de zelfde groepjes, maar nu volgens dit schema:
 - Hole 13 = hole 6
 - Hole 14 = hole 7
 - Hole 15 = hole 8
 - Hole 16 = hole 9
 - Hole 17 = hole 10
 - Hole 18 = hole 11

Start is op hole 6 en groepen starten nadat de vorige groep klaar is.

- Afsluiting: Gezamenlijk afsluiten en daarna volgt de prijsuitreiking.

Toilet is in a gasstation you need to pay for it.. there will be a bike for you to use when we have a break at the Players Home



WC

Hole 12



Sponsors

THE KASTAPLAST

MINT

TEAM
DISCTINCT
DISC GOLF





Crescent Park

Harderwijk Open

Par 39 Holes 12

Hole	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Afst	121	76	99	76	61	84	108	68	74
Par	4	3	3	3	3	3	4	3	3
Hole	10	11	12						
Afst	104	118	75						
Par	3	4	3						





Hole 1
+/- 121 meter
Par 4

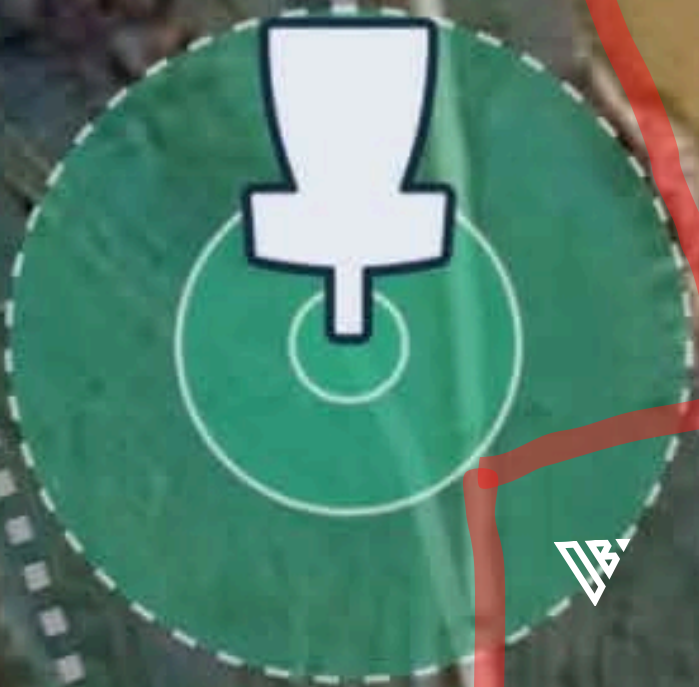
**Mando gemist ga naar DZ van
de specifiek gemiste mando/
speeltrein OB/Stakes OB**



M ▶ **DZ** ◀ **M**
2

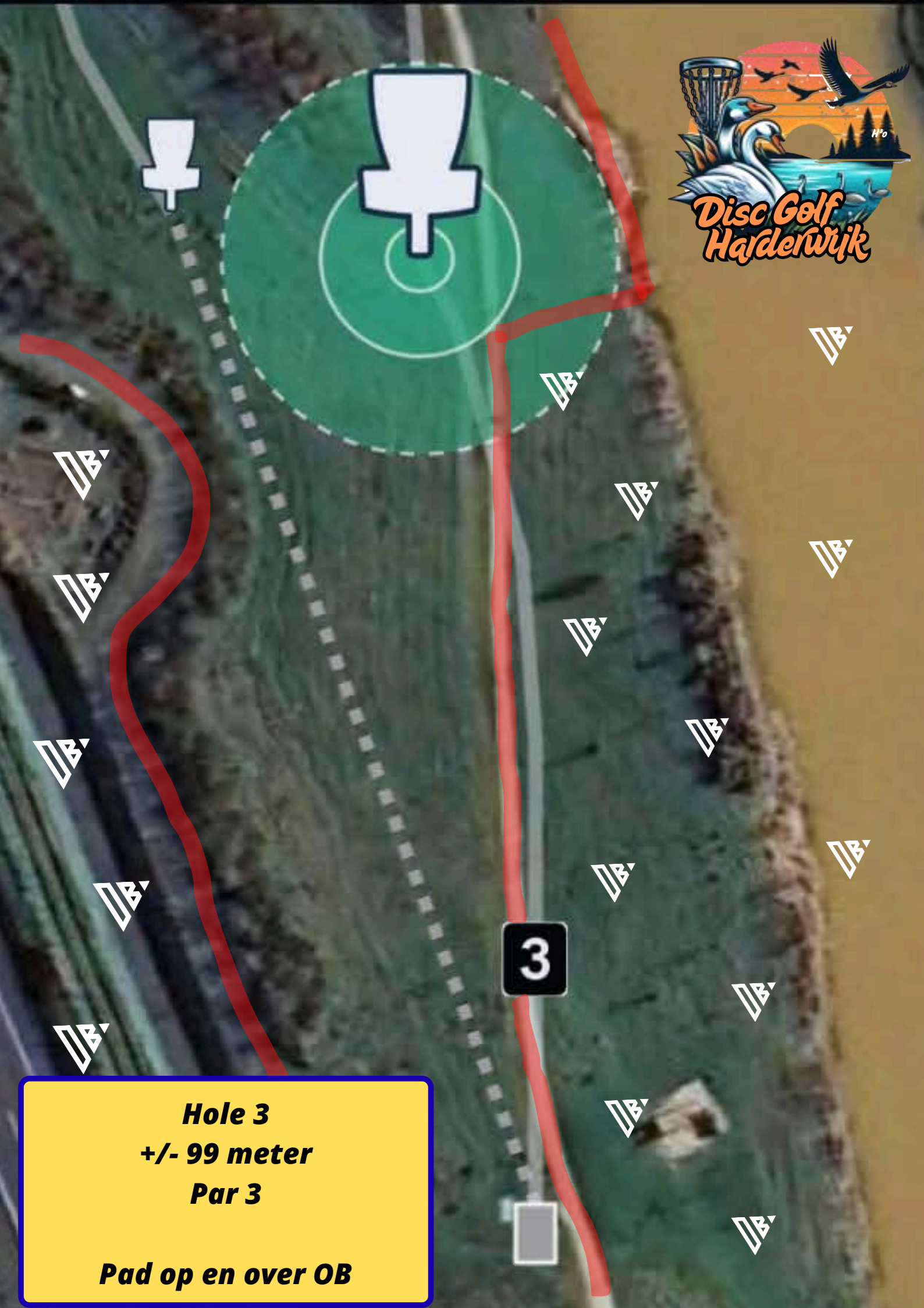
Hole 2
+/- 76 meter
Par 3

Mando gemist ga naar DZ



3

Hole 3
+/- 99 meter
Par 3
Pad op en over OB





4

Hole 4
+/- 76 meter
Par 3

Pad op en over OB / Water
Rechts OB. Water in het
midden van de hole casuel
relief naar achteren



5

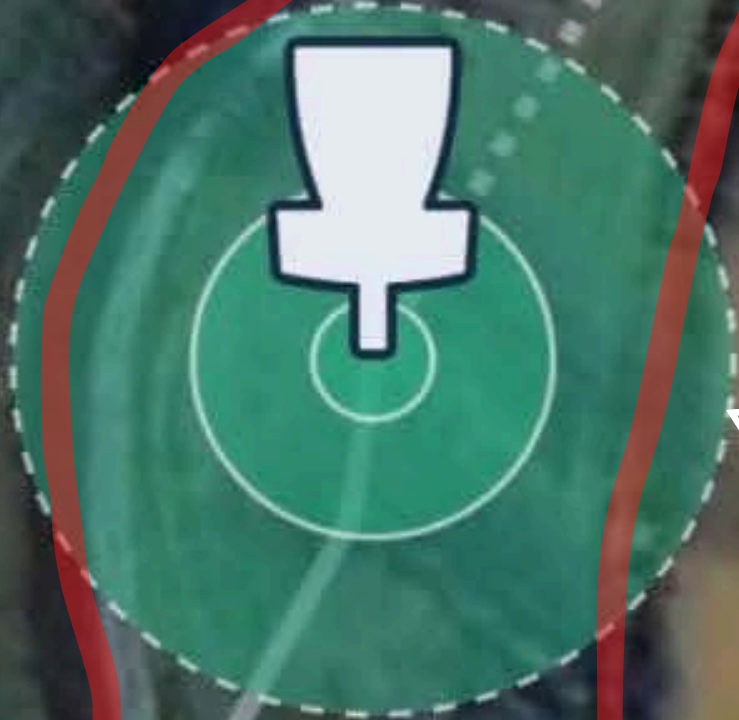


Hole 5
+/- 60 meter
Par 3

Water OB



11



6

Hole 6
+/- 84 meter
Par 3

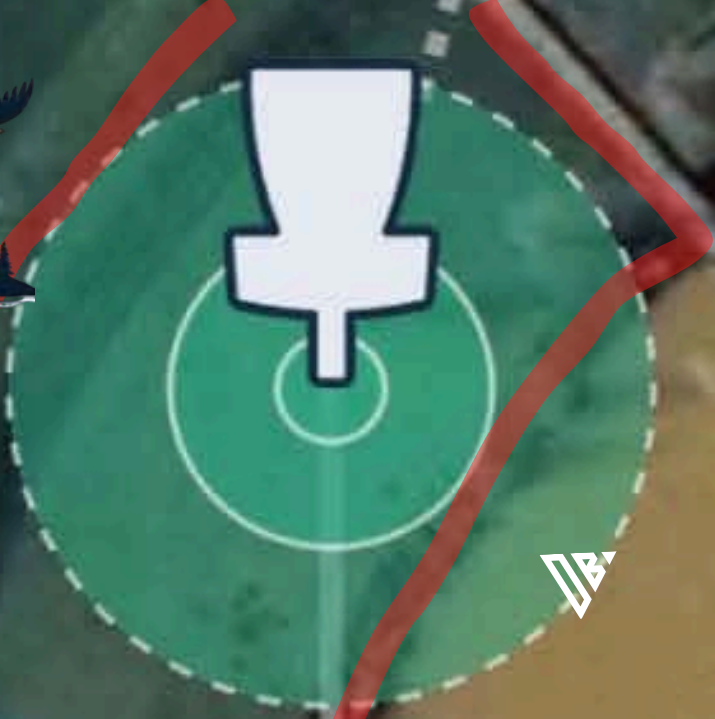
Water OB.

2 meter
casuel relief als je land op de
wal (Groepsbesluit)



9

H^o



10



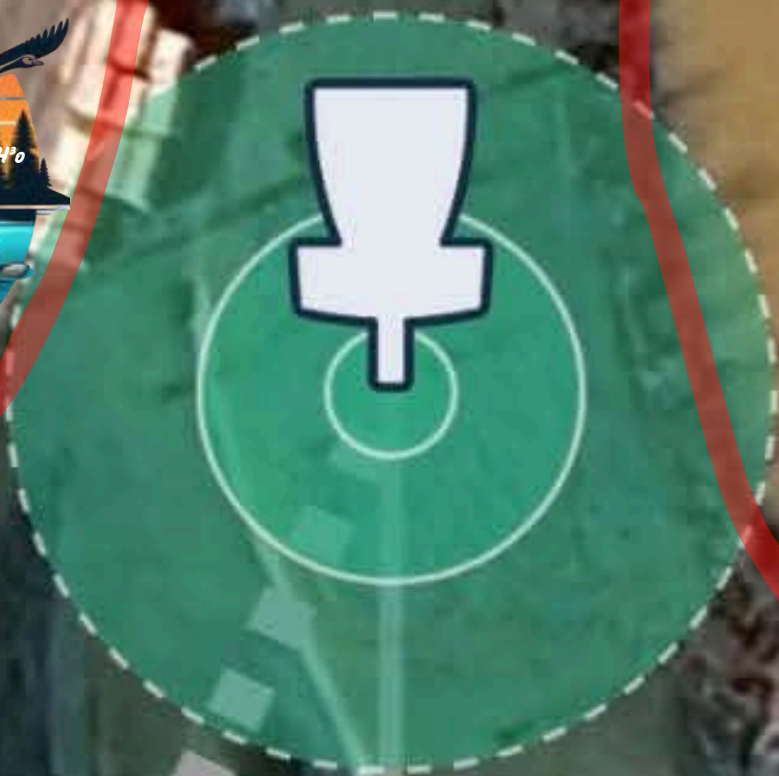
7



Hole 7
+/- 120 meter
Par 4

Water OB / stakes OB

2 meter
casuel relief als je land
op de wal (Groepsbesluit)

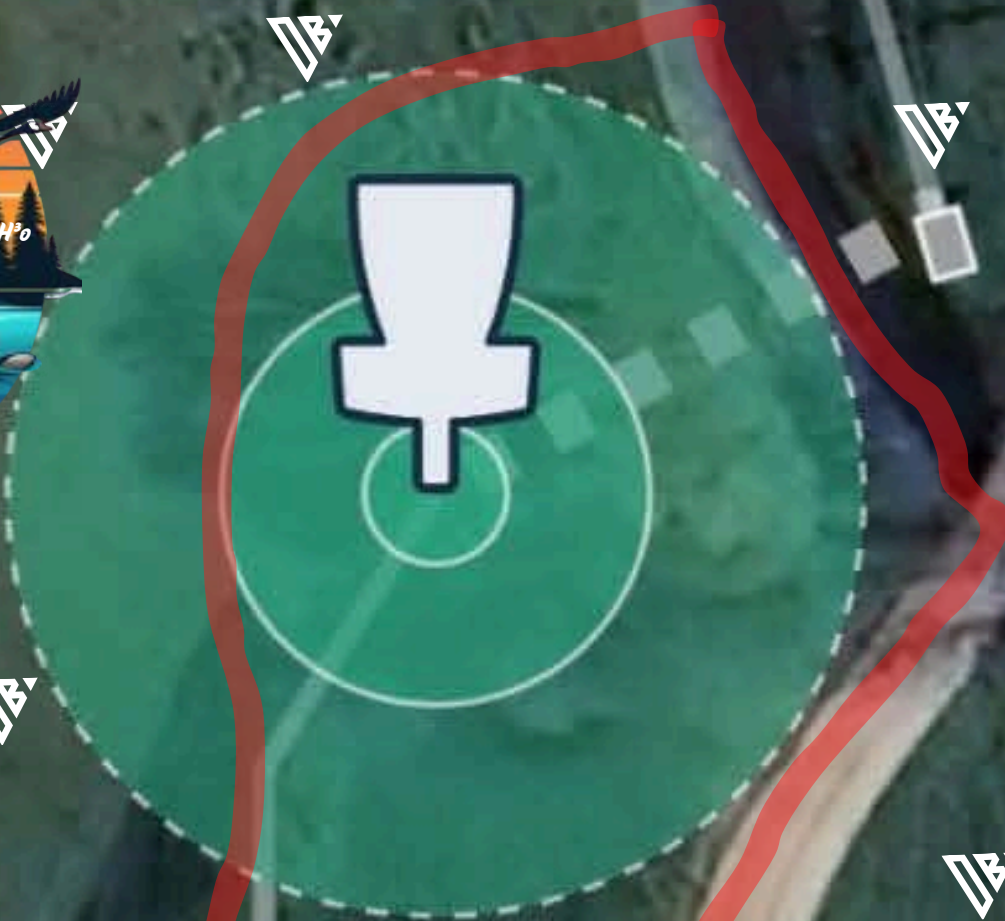


8

Hole 8
+/- 68 meter
Par 3

Weg / Water OB

Spotter ivm hoog gras



9

**Hole 9
+/- 74 meter
Par 3**

**fietspad
Water
stakes OB**



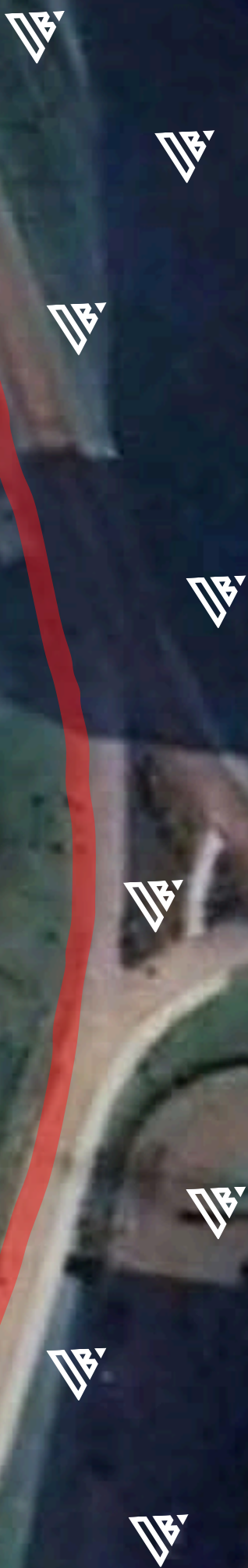
7

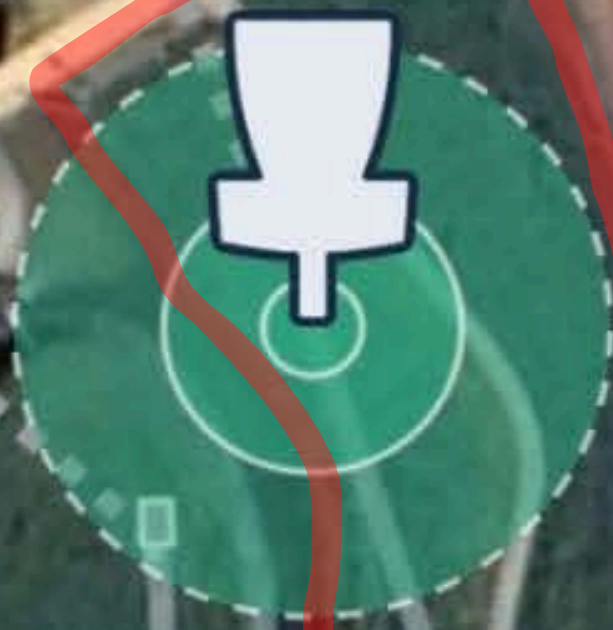
10

Hole 10
+/- 104 meter
Par 3

fietspad / Water
OB

2 meter
casuel relief als je land op de wal (Groepsbesluit)





6

11

Hole 11
+/- 114 meter
Par 4

fietspad / Water
OB

Spotter ivm hoog gras



Hole 12
+/- 75 meter
Par 3

Pad / Water
OB from tee go to DZ

2 meter
casuel relief als je land op
de wal (Groepsbesluit)

12

DZ



H^o

DISC GOLFER'S

CODE



PDGATM

PROFESSIONAL
DISC GOLF
ASSOCIATION

1 PLAY SMART

Never throw into a blind area or when players, spectators, pedestrians, or other facility users are within range. Use a spotter.

2 RESPECT THE COURSE

Observe all posted rules. No littering, graffiti, or abuse of equipment or flora.

3 REPRESENT THE SPORT

Be positive and responsible. Teach others.

GOOD LUCK

HAVE FUN!

**SHRED THE
COURSE**