



GRACIAS A LOS PATROCINADORES POR SEGUIR APOYANDO ESTE DEPORTE



¡BIENVENIDOS AL CAMPO DE OJO DE AGUA!

MONTEMORELOS DISC GOLF Y LA UNIVERSIDAD DE MONTEMORELOS LES DAMOS LA BIENVENIDA AL 1ER ABIERTO DE LA NARANJA. ESTAMOS MUY CONTENTOS POR RECIBIRLOS EN NUESTRO CAMPO OJO DE AGUA LOS DÍAS 17 Y 18 DE MARZO DEL 2024 PARA CELEBRAR ESTE TORNEO SANCIONADO PDGA B-TIER PARA AMATEURS Y C-TIER PARA PROS. NOS HEMOS ESTADO PREPARANDO PARA QUE SE LLEVEN LA MEJOR EXPERIENCIA Y DISFRUTEN MUCHO SU TIEMPO DURANTE EL TORNEO.

AGRADECEMOS A DISC GOLF MONTERREY POR SU APOYO EN LA ORGANIZACIÓN DEL TORNEO Y A DYNAMIC DISCS POR SER PATROCINADOR PRINCIPAL DE ESTE TORNEO Y EL CAMPO, DE IGUAL MANERA AGRADECEMOS A CADA UNO DE NUESTROS PATROCINADORES SIN LOS CUALES NO PODRÍAMOS LLEVAR A CABO ESTE EVENTO. PERO SOBRE TODO AGRADECEMOS SU ASISTENCIA Y PARTICIPACIÓN A CADA UNO DE USTEDES.

EN LAS PRÓXIMAS HOJAS ENCONTRARÁN LA INFORMACIÓN REFERENTE A LAS REGLAS DE CONDUCTA, ETIQUETA Y LAS REGLAS DE JUEGO PARA EL CAMPO Y CADA UNO DE LOS HOYOS.

SI TIENEN ALGUNA DUDA AL RESPECTO DE LAS REGLAS ANTES O DURANTE EL TORNEO PUEDEN CONTACTAR A:

EDSON VALLES - DIRECTOR DEL TORNEO

ABDIEL CAMACHO - ASISTENTE

OLIVER HERNANDEZ - ASISTENTE

TERMINOS USADOS EN DISC GOLF

SALIDA (TEE): ZONA DE CONCRETO O CESPED DESDE LA CUAL SE REALIZA EL PRIMER TIRO EN CADA HOYO.

IN BOUNDS: ZONA DELIMITADA EN DONDE EL DISCO PUEDE CAER Y JUGARSE SIN NINGUNA PENALIZACIÓN.

OUT OF BOUNDS (OB): ZONA DELIMITADA EN DONDE SI EL DISCO LLEGA A REPOSAR SE PROCEDERÁ A REALIZAR SU SIGUIENTE TIRO DESDE EL ULTIMO PUNTO DONDE EL DISCO ESTUVO DENTRO DE JUEGO Y SE AÑADIRÁ +1 TIRO DE CASTIGO A LA SUMA TOTAL AL TERMINAR EL HOYO; EN EL CASO DE EXISTIR DROP ZONE, SE PROCEDERÁ A EJECUTAR EL SIGUIENTE TIRO DESDE ESTA ZONA Y DE IGUAL MANERA SE AGREGARÁ +1 TIRO DE PENALIZACIÓN AL TERMINAR EL HOYO.

HAZARD (HZ): AL CAER EN ESTA ZONA SE PROCEDERÁ A REALIZAR EL SIGUIENTE LANZAMIENTO DESDE DONDE DESCANSA EL DISCO Y SE AGREGARÁ +1 TIRO DE PENALIZACIÓN A LA SUMA TOTAL DEL HOYO.

DROP ZONE (DZ): ZONA DESDE LA CUAL SE PROCEDE A REALIZAR EL SIGUIENTE TIRO EN CASO DE HABER CAÍDO EN OB. SOLAMENTE CUANDO ESTA EXISTA.

MANDO (M): RUTA OBLIGATORIA POR LA CUAL EL DISCO DEBERÁ REALIZAR SU TRAYECTORIA.

CIRCULO 1, (C1): ZONA DESDE LA CUAL LA CANASTA SE ENCUENTRA EN UN RANGO DE 10 METROS O MENOR, DESDE LA CUAL PARA SER VÁLIDO EL TIRO EL JUGADOR DEBE MANTENER LA POSTURA Y EL EQUILIBRIO. EN ESTA ZONA ESTÁ PROHIBIDO: SALTAR, PERDER EL EQUILIBRIO, TERMINAR CON UN PIE DELANTE DE LA MARCA AL REALIZAR EL TIRO, DE NO CUMPLIR CON LO ANTERIOR SERÁ UNA FALTA DE POSTURA Y SE AÑADIRÁ +1 TIRO DE CASTIGO AL TOTAL DE LA SUMATORIA AL FINALIZAR EL HOYO.

LEGAL STANCES: POSICIÓN PERMITIDA EN LA QUE PUEDE ENCONTRARSE EL PIE A LA HORA DE LIBERAR EL DISCO EN EL LANZAMIENTO.

FOOT FAULT: ES UNA VIOLACIÓN A LA POSTURA PERMITIDA AL REALIZAR CUALQUIER LANZAMIENTO DEL DISCO. EN CASO DE COMETERLA SE PENALIZARÁ CON +1 ESTE SE LE SUMARÁ AL TOTAL DEL HOYO DÓNDE SE COMETIÓ LA FALTA.

MARCA (LIE): SE UTILIZA PARA MARCAR DÓNDE DESCANSA EL DISCO Y DELIMITA LA POSICIÓN PERMITIDA PARA REALIZAR EL SIGUIENTE LANZAMIENTO. EN CASO DE COLOCARLO DE MANERA ERRÓNEA SE PENALIZARÁ CON +1 POR CADA OCASIÓN QUE OCURRA.

SEÑALÉTICA



FA1, FA2, MA4, MA50 Y MJ15



MA2 Y MA3



MPO, MPO40 Y MA1



DROP ZONE



CANASTAS



MANDO



LÍNEA DE HAZARD



LÍNEA DE OUT OF BOUNDS



MONTEMORELOS DISC GOLF

HOYO 1



GIL MONTERO
ASESOR PATRIMONIAL

PAR
3



187
PIES
57 m



236
PIES
72 m

REGLAS Y NOTAS

OB: RÍO, CAMINOS, LÍNEAS MARCADAS EN EL CAMPO Y FUERA DE LA PROPIEDAD. SE PROCEDE A TIRAR DE DONDE SALIO EL DISCO CON +1 COMO CASTIGO.

NOTAS: EVITA TIRAR SI SE ENCUENTRA GENTE EN EL ÁREA DE JUEGO, LA SEGURIDAD ES PRIMERO.





MONTEMORELOS DISC GOLF

HOYO 2



213
PIES
65 m



236
PIES
72 m

PAR
3

REGLAS Y NOTAS

OB: RÍO, CAMINOS, LÍNEAS MARCADAS EN EL CAMPO Y FUERA DE LA PROPIEDAD. SE PROCEDE A TIRAR DE DONDE SALIO EL DISCO CON +1 COMO CASTIGO.

NOTAS: EVITA TIRAR SI SE ENCUENTRA GENTE EN EL ÁREA DE JUEGO, LA SEGURIDAD ES PRIMERO.


ZIAR
DESARROLLOS INMOBILIARIOS





MONTEMORELOS DISC GOLF

HOYO 3



PAR

3



259

PIES

79 m



338

PIES

103 m



430

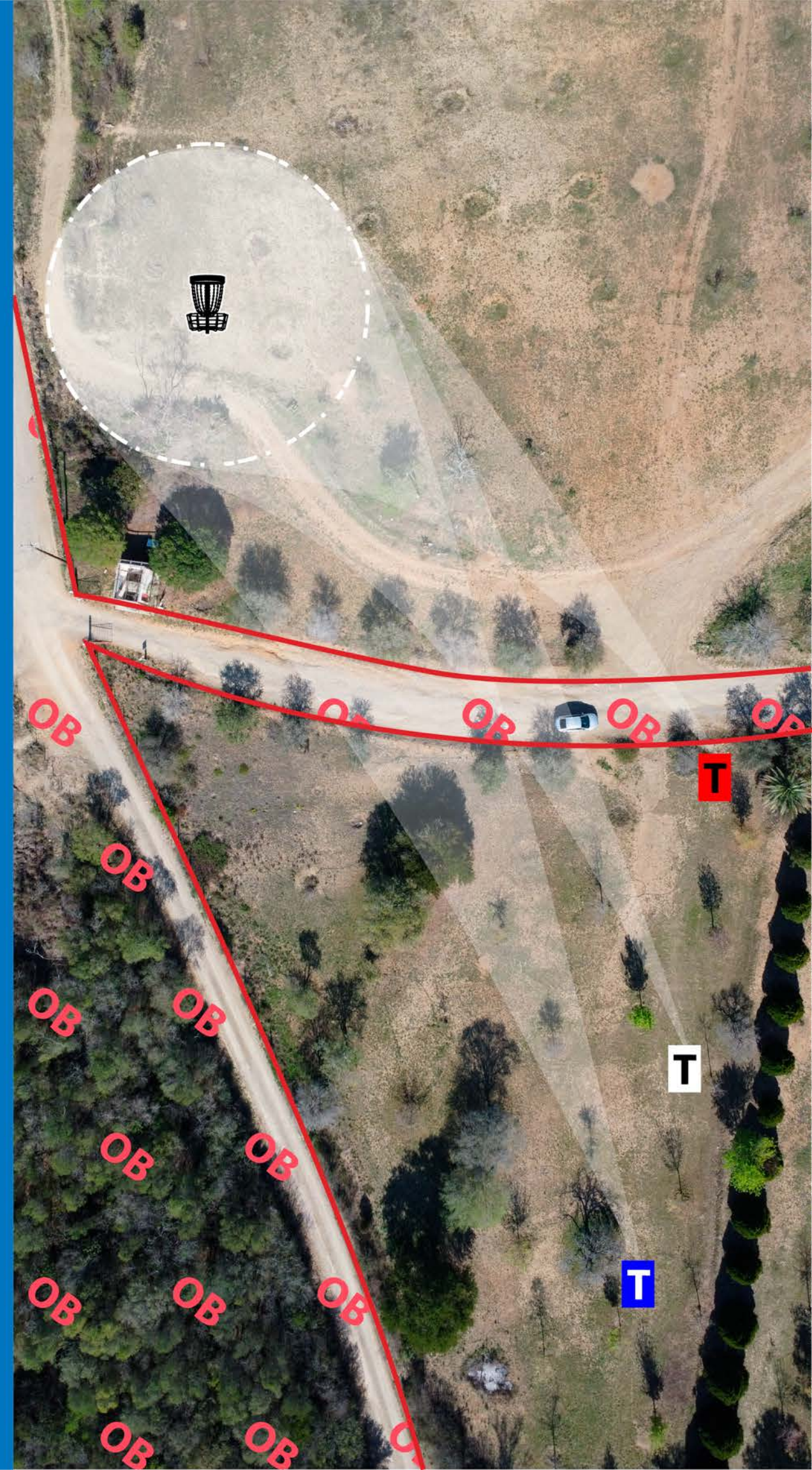
PIES

131 m

REGLAS Y NOTAS

OB: RÍO, CAMINOS, LÍNEAS MARCADAS EN EL CAMPO Y FUERA DE LA PROPIEDAD. SE PROCEDE A TIRAR DE DONDE SALIO EL DISCO CON +1 COMO CASTIGO.

NOTAS: EVITA TIRAR SI SE ENCUENTRA GENTE EN EL ÁREA DE JUEGO, LA SEGURIDAD ES PRIMERO.





MONTEMORELOS DISC GOLF

HOYO 4



PAR

3



308

PIES

94m

REGLAS Y NOTAS

OB: RÍO, CAMINOS, LÍNEAS MARCADAS EN EL CAMPO Y FUERA DE LA PROPIEDAD. SE PROCEDE A TIRAR DE DONDE SALIO EL DISCO CON +1 COMO CASTIGO.

NOTAS: EVITA TIRAR SI SE ENCUENTRA GENTE EN EL ÁREA DE JUEGO, LA SEGURIDAD ES PRIMERO.





MONTEMORELOS DISC GOLF

HOYO 5



PAR

5



PAR

4



500
PIES
152m

REGLAS Y NOTAS

OB: RÍO, CAMINOS, LÍNEAS MARCADAS EN EL CAMPO Y FUERA DE LA PROPIEDAD. SE PROCEDA A TIRAR DE DONDE SALIO EL DISCO CON +1 COMO CASTIGO.

NOTAS: EVITA TIRAR SI SE ENCUENTRA GENTE EN EL ÁREA DE JUEGO, LA SEGURIDAD ES PRIMERO.





MONTEMORELOS DISC GOLF

HOYO 6



263
PIES
72 m



292
PIES
89 m

PAR
3

REGLAS Y NOTAS

HAZARD: CUALQUIER DISCO QUE SE ENCUENTRE FUERA DE LA ZONA MARCADA, SE PROCEDE A TIRAR DE DONDE ESTA EL DISCO CON +1 COMO CASTIGO.

NOTAS: EVITA TIRAR SI SE ENCUENTRA GENTE EN EL AREA DE JUEGO, LA SEGURIDAD ES PRIMERO.





HOYO 7



PIES

138 m

5



PIES

244m

OB: RÍO, CAMINOS, LÍNEAS MARCADAS EN EL CAMPO Y FUERA DE LA PROPIEDAD. SE PROCEDE A TIRAR DE DONDE SALIO EL DISCO CON +1 COMO CASTIGO.

NOTAS: EVITA TIRAR SI SE ENCUENTRA GENTE EN EL ÁREA DE JUEGO, LA SEGURIDAD ES PRIMERO.





MONTEMORELOS DISC GOLF

HOYO 8



PAR

3



203

PIES

62 m

PAR

3



322

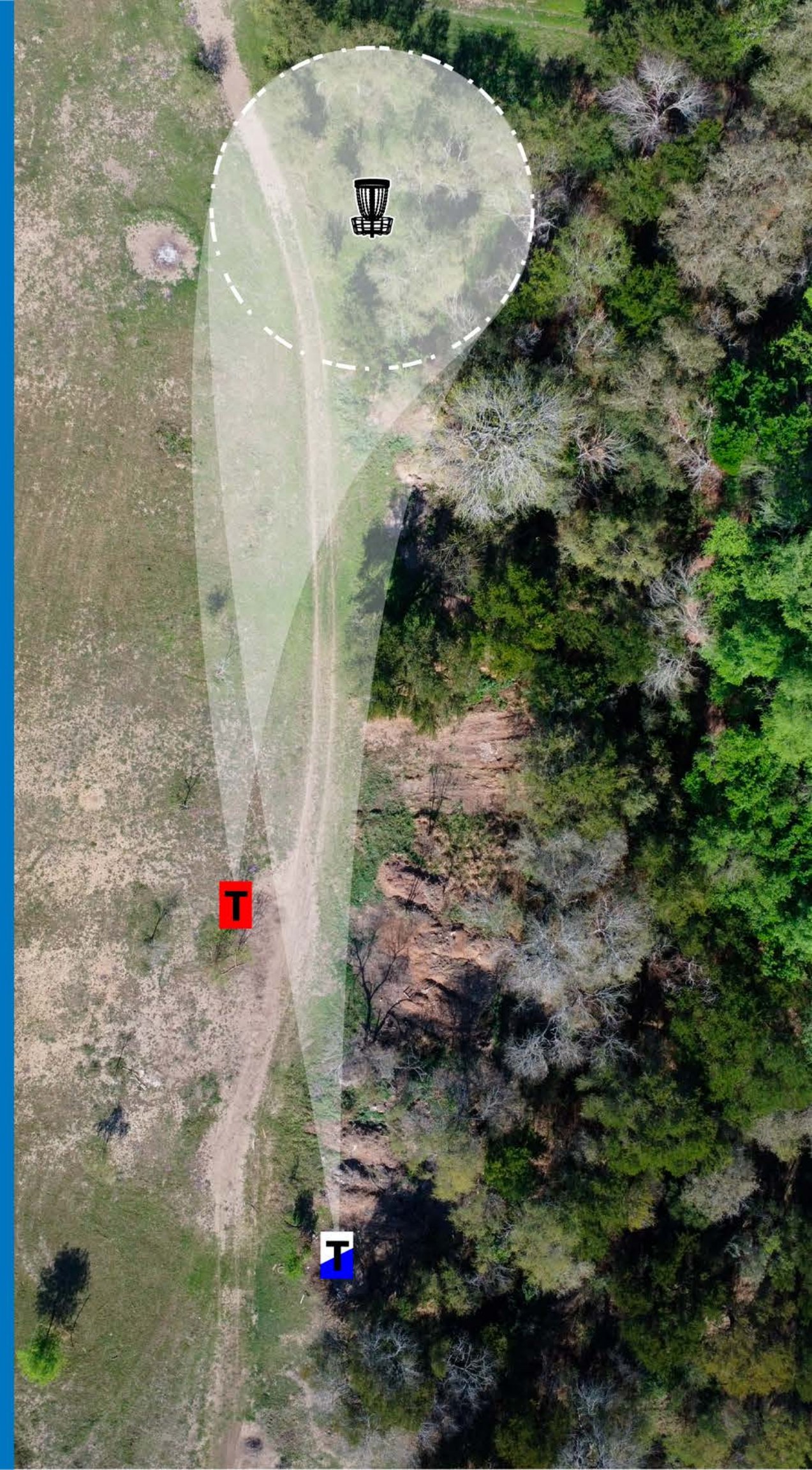
PIES

98 m

REGLAS Y NOTAS

OB: RÍO, CAMINOS, LÍNEAS MARCADAS EN EL CAMPO Y FUERA DE LA PROPIEDAD. SE PROCEDE A TIRAR DE DONDE SALIO EL DISCO CON +1 COMO CASTIGO.

NOTAS: EVITA TIRAR SI SE ENCUENTRA GENTE EN EL ÁREA DE JUEGO, LA SEGURIDAD ES PRIMERO.





MONTEMORELOS DISC GOLF

HOYO 9



H&FTech.

PAR

3



187

PIES

57 m

REGLAS Y NOTAS

OB: RÍO, CAMINOS, LÍNEAS MARCADAS EN EL CAMPO Y FUERA DE LA PROPIEDAD.

MANDO: SI FALLA, SE CASTIGA CON +1 Y PROCEDE A TIRAR DEL DZ.

DZ: SI EN TU PRIMER TIRO QUEDAS EN ALGUNA ZONA OB O FALLAS EL MANDO.

NOTAS: EVITA TIRAR SI SE ENCUENTRA GENTE EN EL ÁREA DE JUEGO, LA SEGURIDAD ES PRIMERO.





MONTEMORELOS DISC GOLF

HOYO 10




233
PIES
71 m

PAR
3


302
PIES
92 m

REGLAS Y NOTAS

OB: RÍO, CAMINOS, LÍNEAS MARCADAS EN EL CAMPO Y FUERA DE LA PROPIEDAD. SE PROCEDE A TIRAR DE DONDE SALIO EL DISCO CON +1 COMO CASTIGO.

DZ: SI EN TU PRIMER TIRO QUEDAS EN ALGUNA ZONA OB PASAS AL DZ QUE ES LA SALIDA CORTA.

NOTAS: EVITA TIRAR SI SE ENCUENTRA GENTE EN EL ÁREA DE JUEGO, LA SEGURIDAD ES PRIMERO.



Fuentes Andrade
Asesores Patrimoniales





MONTEMORELOS DISC GOLF

HOYO 11



**Recycling
Consulting
Services**

PAR

3



262

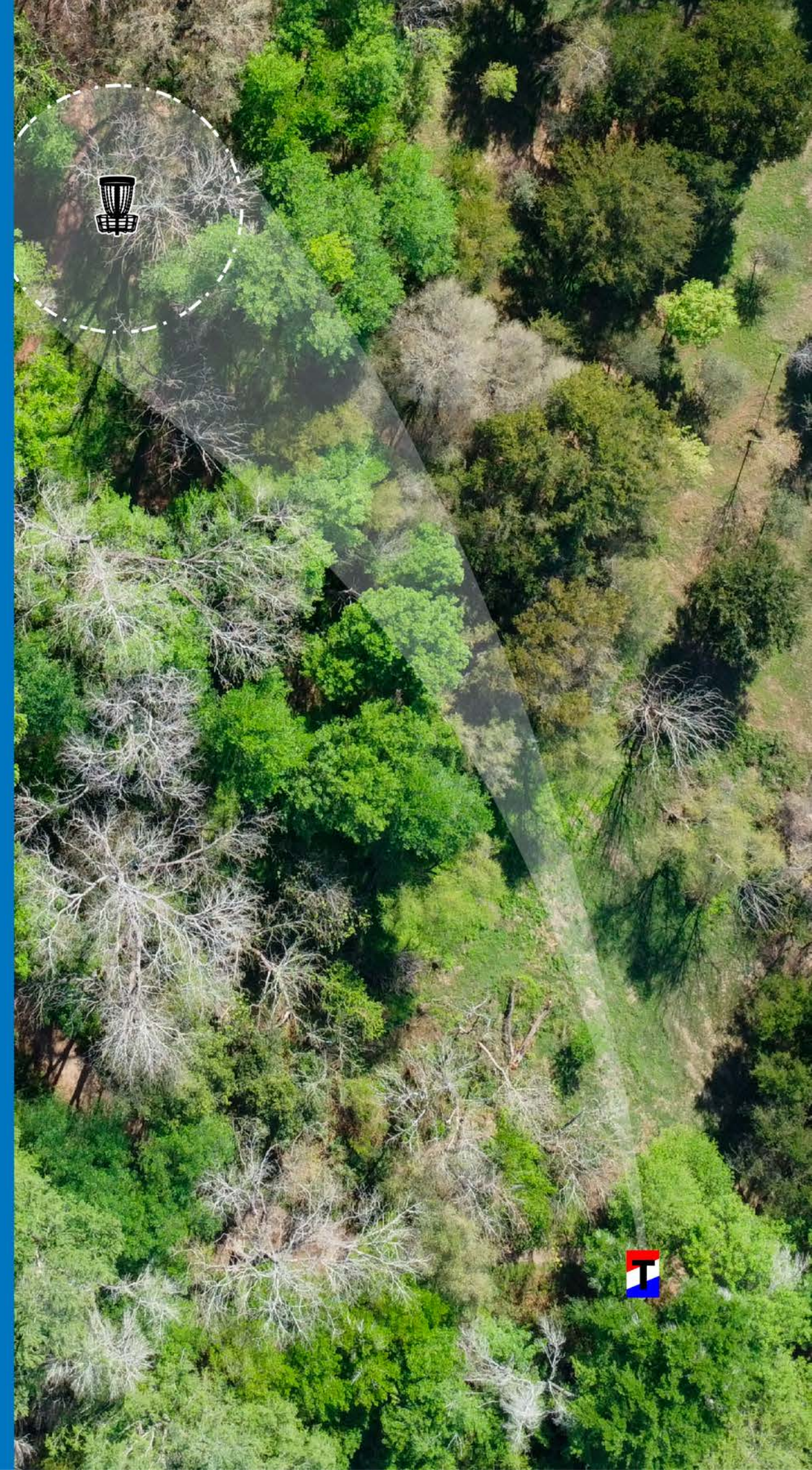
PIES

80 m

REGLAS Y NOTAS

OB: RÍO, CAMINOS, LÍNEAS MARCADAS EN EL CAMPO Y FUERA DE LA PROPIEDAD. SE PROCEDE A TIRAR DE DONDE SALIO EL DISCO CON +1 COMO CASTIGO.

NOTAS: EVITA TIRAR SI SE ENCUENTRA GENTE EN EL ÁREA DE JUEGO, LA SEGURIDAD ES PRIMERO.





MONTEMORELOS DISC GOLF

HOYO 12



PAR

3



256

PIES

78 m

REGLAS Y NOTAS

OB: RÍO, CAMINOS, LÍNEAS MARCADAS EN EL CAMPO Y FUERA DE LA PROPIEDAD. SE PROCEDE A TIRAR DE DONDE SALIO EL DISCO CON +1 COMO CASTIGO.

NOTAS: EVITA TIRAR SI SE ENCUENTRA GENTE EN EL ÁREA DE JUEGO, LA SEGURIDAD ES PRIMERO.





MONTEMORELOS DISC GOLF

HOYO 13



Gira Disc Golf



Gira y Tira

est. 2021

PAR

3



230

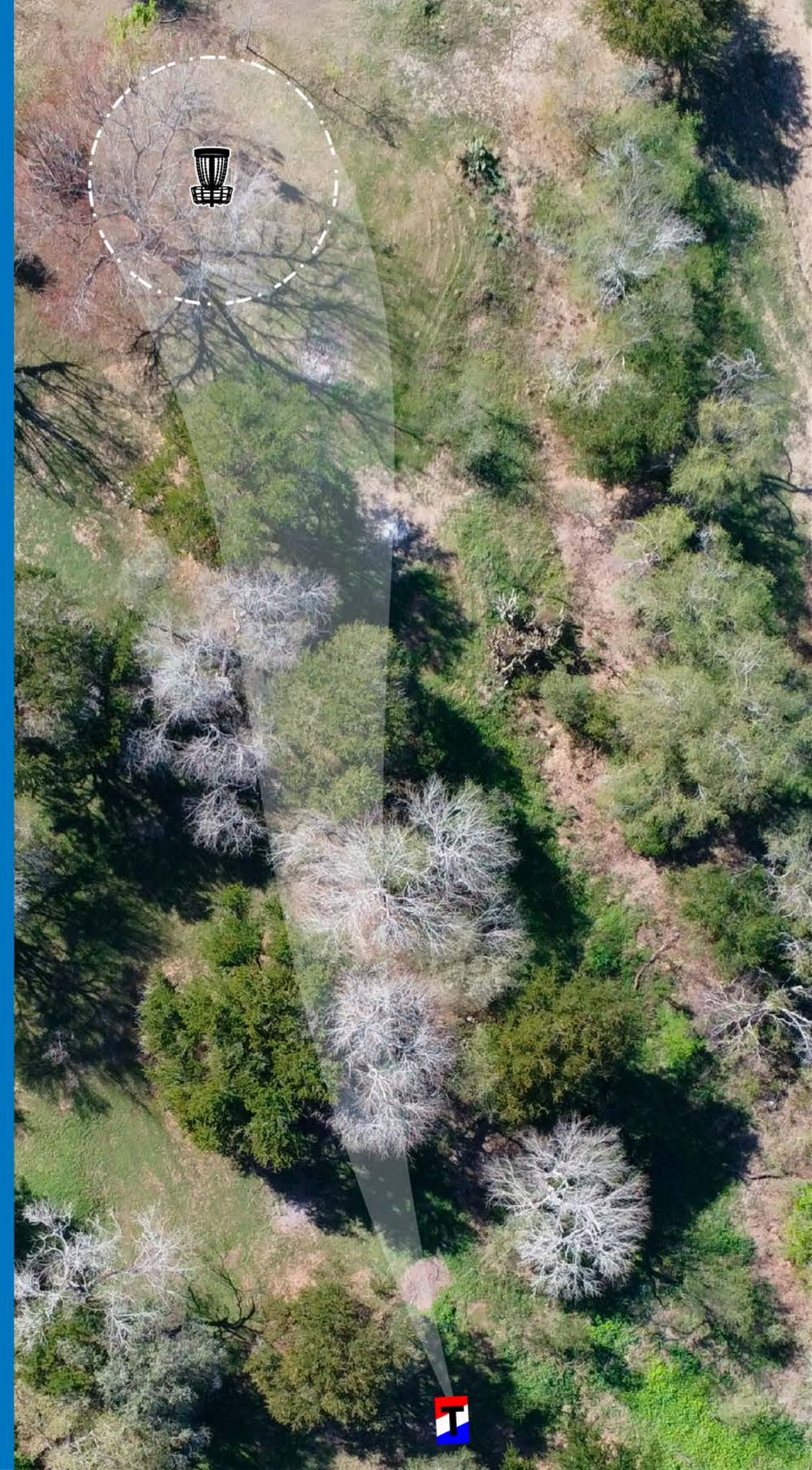
PIES

70 m

REGLAS Y NOTAS

OB: RÍO, CAMINOS, LÍNEAS MARCADAS EN EL CAMPO Y FUERA DE LA PROPIEDAD. SE PROCEDE A TIRAR DE DONDE SALIO EL DISCO CON +1 COMO CASTIGO.

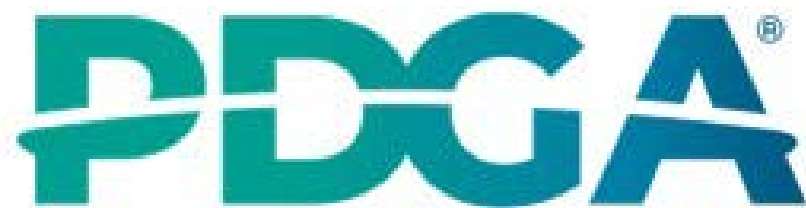
NOTAS: EVITA TIRAR SI SE ENCUENTRA GENTE EN EL ÁREA DE JUEGO, LA SEGURIDAD ES PRIMERO.





MONTEMORELOS DISC GOLF

HOYO 14



PAR

3



217

PIES

66 m



289

PIES

88 m



351

PIES

107 m

REGLAS Y NOTAS

OB: RÍO, CAMINOS, LÍNEAS MARCADAS EN EL CAMPO Y FUERA DE LA PROPIEDAD. SE PROCEDE A TIRAR DE DONDE SALIO EL DISCO CON +1 COMO CASTIGO.

NOTAS: EVITA TIRAR SI SE ENCUENTRA GENTE EN EL ÁREA DE JUEGO, LA SEGURIDAD ES PRIMERO.





MONTEMORELOS DISC GOLF

HOYO 15



PAR
3

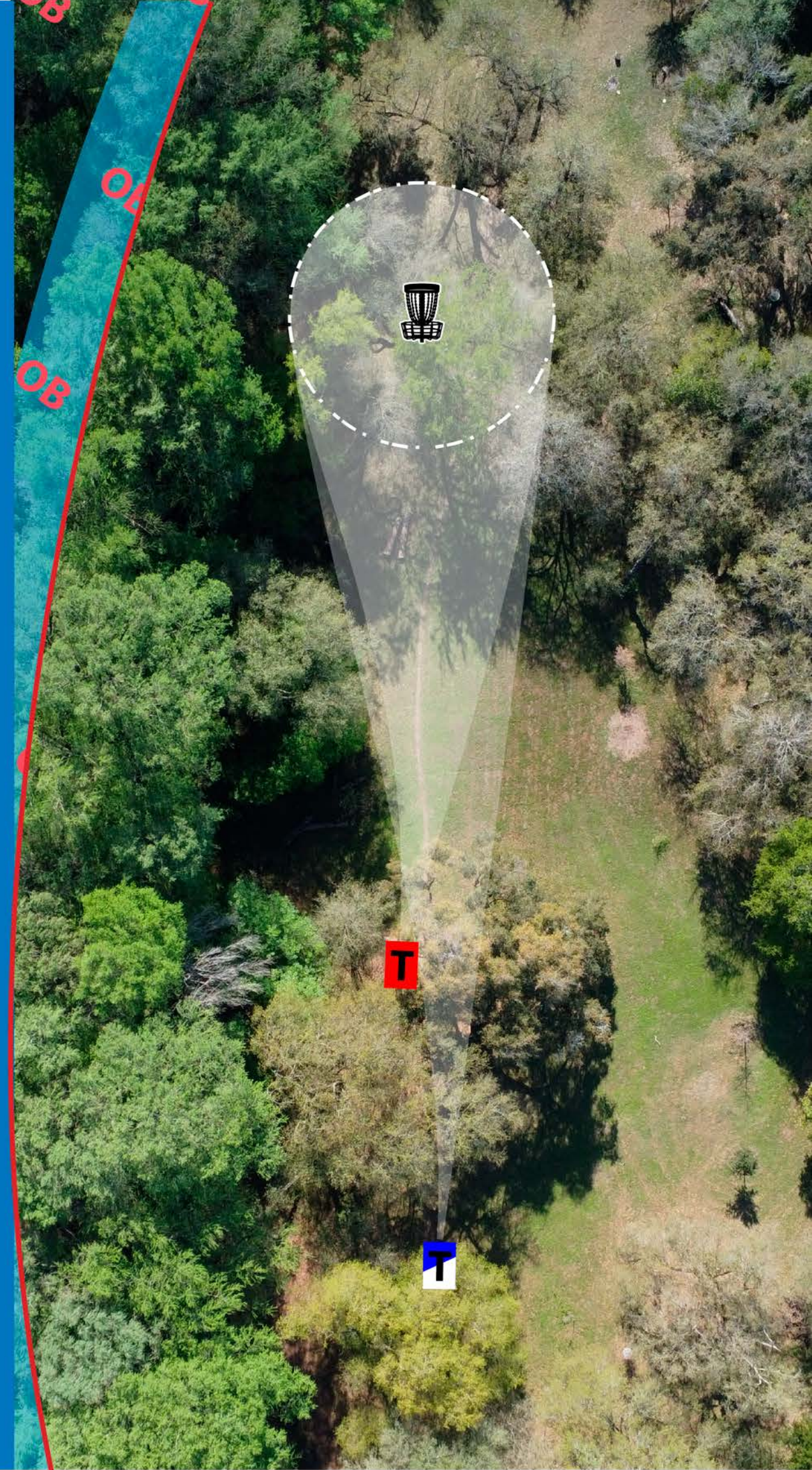

197
PIES
60m


262
PIES
80 m

REGLAS Y NOTAS

OB: RÍO, CAMINOS, LÍNEAS MARCADAS EN EL CAMPO Y FUERA DE LA PROPIEDAD. SE PROCEDE A TIRAR DE DONDE SALIO EL DISCO CON +1 COMO CASTIGO.

NOTAS: EVITA TIRAR SI SE ENCUENTRA GENTE EN EL ÁREA DE JUEGO, LA SEGURIDAD ES PRIMERO.





MONTEMORELOS DISC GOLF

HOYO 16




ZIAR
DESARROLLOS INMOBILIARIOS

PAR

3



160
PIES
49m



190
PIES
58m

REGLAS Y NOTAS

OB: RÍO, CAMINOS, LÍNEAS MARCADAS EN EL CAMPO Y FUERA DE LA PROPIEDAD. SE PROCEDE A TIRAR DE DONDE SALIO EL DISCO CON +1 COMO CASTIGO.

MANDO: SI FALLA, SE CASTIGA CON +1 Y PROCEDE A TIRAR DEL DZ.

DZ: SI EN TU PRIMER TIRO QUEDAS EN ALGUNA ZONA OB O FALLAS EL MANDO.

NOTAS: EVITA TIRAR SI SE ENCUENTRA GENTE EN EL ÁREA DE JUEGO, LA SEGURIDAD ES PRIMERO.





MONTEMORELOS DISC GOLF

HOYO 17



PAR
3



236
PIES
72 m



272
PIES
83m

REGLAS Y NOTAS

OB: RÍO, CAMINOS, LÍNEAS MARCADAS EN EL CAMPO Y FUERA DE LA PROPIEDAD. SE PROCEDE A TIRAR DE DONDE SALIO EL DISCO CON +1 COMO CASTIGO.

NOTAS: EVITA TIRAR SI SE ENCUENTRA GENTE EN EL ÁREA DE JUEGO, LA SEGURIDAD ES PRIMERO.





MONTEMORELOS DISC GOLF

HOYO 18



GIL MONTERO

ASESOR PATRIMONIAL

PAR

3



190

PIES

58m



223

PIES

68m

REGLAS Y NOTAS

OB: RÍO, CAMINOS, LÍNEAS MARCADAS EN EL CAMPO Y FUERA DE LA PROPIEDAD. SE PROCEDE A TIRAR DE DONDE SALIO EL DISCO CON +1 COMO CASTIGO.

NOTAS: EVITA TIRAR SI SE ENCUENTRA GENTE EN EL ÁREA DE JUEGO, LA SEGURIDAD ES PRIMERO.

