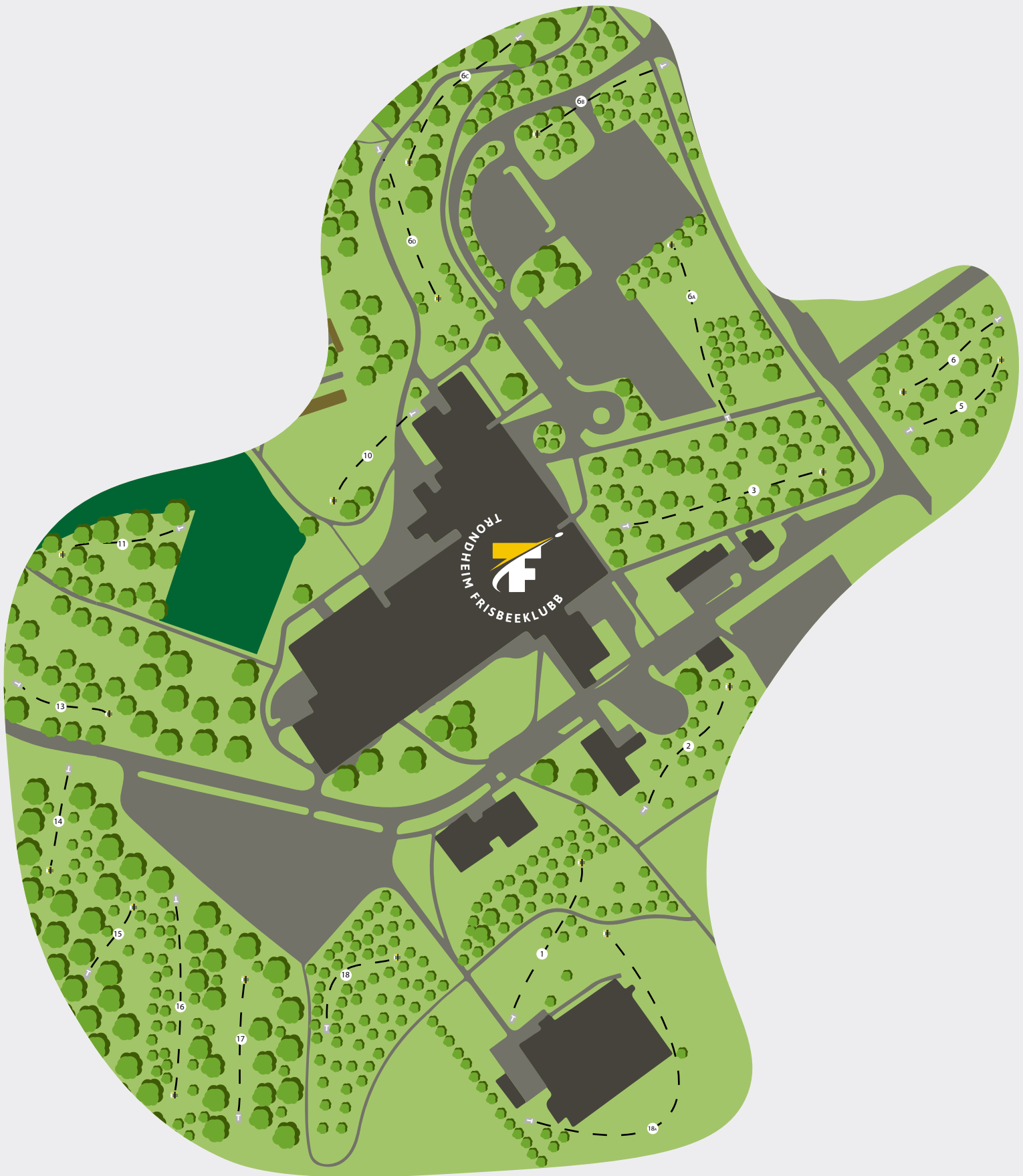




CADDYBOK

VÅRSPRETEN 2026

Dragvoll disk golf arena



Vårsprekken 2026

HULL	1	2	3	5	6	6A	6B	6C	6D	10	11	13	14	15	16	17	18	18A	TOTAL
PAR	4	3	4	3	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	3	3	5	60
LENGDE	116	82	127	97	101	100	88	74	100	67	66	95	74	71	144	75	69	217	1763

GENERELLE REGLER OG MERKNADER

• Merking av banen

Banen er merket med farget maling i henhold til følgende:

- Hvit: Out of Bounds (OB)
- Gul: Hazard
- Rød: Mandatory-linjer og Drop Zones
- Blå: Casual-områder
- Oransje: Relief-områder
- Rosa: Områder markert av hensyn til sikkerhet

• Out of Bounds (OB)

Out of Bounds-områder, inkludert vann, er primært definert av hvitmalt linje eller hvit snor/tau. Der hvite OB-pinner er benyttet, fungerer disse kun som visuelle hjelpemidler når det er hvit snor/tau. Uten snor/tau er det OB-pinner indikerer OB-linjen. I henhold til PDGA-reglene regnes selve linjen som OB. (PDGA regel 806.02)

• OB-vann

For vannområder definert som OB, men som ikke er markert med malt linje eller tau, anses en disk som OB dersom den kommer til å hvile omgitt av vann. Dette gjelder ikke dersom disken kommer til å hvile i vann innenfor et definert Relief-område eller et område som er angitt som Casual.

• Hazard

Utvalgte områder er definert som Hazard og er markert med gulmalt linje. Den malte linjen regnes som en del av hazard-området. Dersom en disk kommer til å hvile i et hazard-område, skal neste kast utføres fra der disken ligger, med ett straffekast. (PDGA regel 806.05)

• CASUAL VANN / MIDLERTIDIG-OMRÅDER

Spillere kan ta lettelse fra umerkede områder med stående vann («casual water») i samsvar med PDGA regel 806.03. Vann som er i spill (in-bounds) og ikke er klart definert som spillbart av TD er et casual-område. Spilleren kan flytte punktet («markeringen, lie») bakover langs spilllets linje uten straff, til nærmeste punkt utenfor casual-området.

• REQUIRED RELIEF (PÅKREVD LETTELSE)

Umerkede områder som aktive Mauttuer skal spilles som «Required Relief Area» (påkrevd lettelse). Spillere kan ikke spille fra disse områdene, men får ingen straffekast når de tar på lettelse i henhold til PDGA regel 806.04.

• REKLAMESKILT & OB-LINJE

Reklameskilt som står parallelt med en OB-linje er ikke OB-linjen i seg selv. OB-grensen defineres av malte linjer, pinner eller tau som ligger foran og parallelt med veggen. Minimumsavstand mellom annonseveggen og OB-linjen skal være 1 meter.

• DROP ZONER (DZ)

Drop-zoner kan være angitt for enkelte OB-situasjoner. Med mindre annet er spesifisert, kan spillerne velge ett av følgende etter OB:

1. Spille fra sitt forrige lie/utkast,
2. Spille fra stedet hvor disken sist var in-bounds,
3. Spille fra den markerte Drop-zonen.

Étt straffekast gis uansett valg. I visse tilfeller er det obligatorisk å gå til Drop-zonen etter en OB-kast; dette vil være notert og er godkjent med PDGA-regelavvik ved behov.

• MANDATORY (OBLIGATORISK PASSASJE - MARKERT MED RØDT)

Mandatories (Mando) spilles i henhold til PDGA regel 804.01A. En Mando (pil/objekt) indikerer hvilken side av markøren disken må passere på. Den begrensede banen («restricted plane») fortsetter vekk fra markøren i en tenkt vertikal og horisontal flate gjennom midten av en merket markør og forbi. Hvis en kastet disk kommer inn i denne flaten, legges et straffe kast («penalty throw») og neste kast må tas fra den angitte Drop-zonen, med mindre annet er oppgitt. Hvis Drop-zonen for mandatory (Mando) er mer enn 10m fra mandatory-objektet, eller neste lie er et annet definert punkt, er dette notert og regelavvik godkjent.

• LETTELSE FRA HINDRINGER («RELIEF FROM OBSTACLES»)

I henhold til PDGA regel 803.02 kan spillere ta lettelse fra midlertidige hindringer, reklame-elementer, permanente skilt og fairway-markører som har blitt plassert av TD. Spilleren markerer nytt lie langs spillets linje, lenger fra kurven, til nærmeste punkt som gir lettelse (eller opp til 1m lettelse hvis TD har bestemt dette).

• CASUAL AREAS (MARKERT MED BLÅTT)

Områder som er våte, ustabile eller potensielt farlige kan markeres med BLÅ farge og spilles som midlertidig-områder. Et område som er markert ved rundenes start forblir markert hele runden. I casual-områder kan spillerne flytte disken/ flytte lie uten straff i henhold til PDGA regel 806.03.

• CASUAL OBSTACLES (CASUAL HINDRINGER)

I henhold til PDGA regel 803.01(B)(1) er «casual obstacles» elementer som kan flyttes av spilleren uten straff. Tilskuerstaker, tau og lignende midlertidige elementer in-bounds er utpekt som casual hindringer og kan flyttes og deretter settes tilbake.

• REQUIRED RELIEF (PÅKREVD LETTELSE – MARKERT MED ORANGE)

Områder som aktive dyrehi, insektbol eller andre farer kan markeres med ORANGE og spilles som «Required Relief Area» (påkrevd lettelse). Disse områdene kan legges til eller fjernes under turneringen av TD. Spillere kan ikke spille fra disse områdene, men får ingen straffekast når de tar på lettelse i henhold til PDGA regel 806.04.

• SPILLERS GJESTER

Spillere er ansvarlige for venner/familie som forsøker å slutte seg til gruppen i strid med PDGA-regelverk (CM 4.03.G). Hvis dette skjer, ilegges courtesy-brudd («courtesy violation penalties») i henhold til PDGA regel 812.C.

• OMSPILL

Ved uavgjort om førsteplass etter ordinære runder, avgjøres vinneren med sudden death på hull 18A, 1 og 18 gjentatt til en vinner er kåret.

Hullspesifikke merknader

HULL 1

OB: Fra sti til og med bekken, fairway skille til høyre, Asfalt og kantstein.

DOBDEL MANDATORISK PASSERING: Disken må ikke passere gjennom det restriktive planet til høyre eller venstre for merket trær. Dersom mandoen bommes, fortsetter spilleren fra drop zone med et straffekast.

HULL 2

OB: Asfalt venstre.

MANDATORISK PASSERING: Disken må ikke passere gjennom det restriktive planet til høyre for merket tre. Dersom mandoen bommes, fortsetter spilleren med omkast fra utkastfelt (retee) med et straffekast.

HULL 3

OB: Asfalt, kantstein og forbi

HULL 5

Bruk spotter

HULL 6

Bruk spotter

HULL 6A

OB: Asfalt, kantstein og forbi.

MANDATORISK PASSERING: Disken må ikke passere gjennom det restriktive planet til høyre for merket stolpe. Dersom mandoen bommes, fortsetter spilleren med omkast fra utkastfelt (retee) med et straffekast

HAZARD: Område til venstre og høyre markert med pinner og trå. Dersom disken lander i hazard-område, skal neste kast utføres fra der disken ligger, med et straffekast.

HULL 6B

OB: Asfalt, kantstein og forbi.

HULL 6C

OB: Asfalt, kantstein og forbi.

HULL 6D

OB: Asfalt, kantstein og forbi.

TRIPPEL MANDATORISK PASSERING:

Disken må ikke passere gjennom det restriktive planet til over, høyre eller venstre for merket konstruksjon. Dersom mandoen bommes, fortsetter spilleren fra drop zone med et straffekast.

HULL 10

OB: Innenfor markert område, Asfalt, kantstein og forbi.

OB på drive (førstekast), fortsetter spilleren fra drop zone med et straffekast.

Standard OB-regler gjelder for alle påfølgende kast.



HULL 11

OB: Åker, gangvei til venstre og forbi.

HULL 13

OB: All asfelt og forbi.

TRIPPEL MANDATORISK PASSERING:

Disken må ikke passere gjennom det restriktive planet til over, høyre eller venstre for merket konstruksjon. Dersom mandoen bommes, fortsetter spilleren med omkast fra utkastfelt (retee) med et straffekast.

HULL14

OB: Åker og forbi.

HULL15

OB: Innenfor markert område. OB på drive (første kast), fortsetter spilleren fra drop zone med et straffekast. Standard OB-regler gjelder for alle påfølgende kast.

HULL 16

OB: Asfalt og forbi

HULL 17

OB: Asfalt og forbi.

HULL18A

OB: På hustak, utenfor markert område og forbi.

MANDATORISK PASSERING: Disken må ikke passere gjennom det restriktive planet til bak utkastfelt.

Dersom mandoen bommes, fortsetter spilleren med omkast fra utkastfelt (retee) med et straffekast.

MANDATORISK PASSERING: Disken må ikke passere gjennom det restriktive planet til venstre for hushjørne.

Dersom mandoen bommes, fortsetter spilleren fra drop zone med et straffekast.

HAZARD: Område i fairway markert med pinner og trå. Dersom disken lander i hazard-område, skal neste kast utføres fra der disken ligger, med et straffekast.

CASUAL OMRÅDE: Dersom disken lander under trappene eller inne i vindeltrappen kan man ta casual relief. Casual relief tas ut av området markert med blåpinner, i retning vekk fra kurv.



1

PAR 4

116 m
+1 m

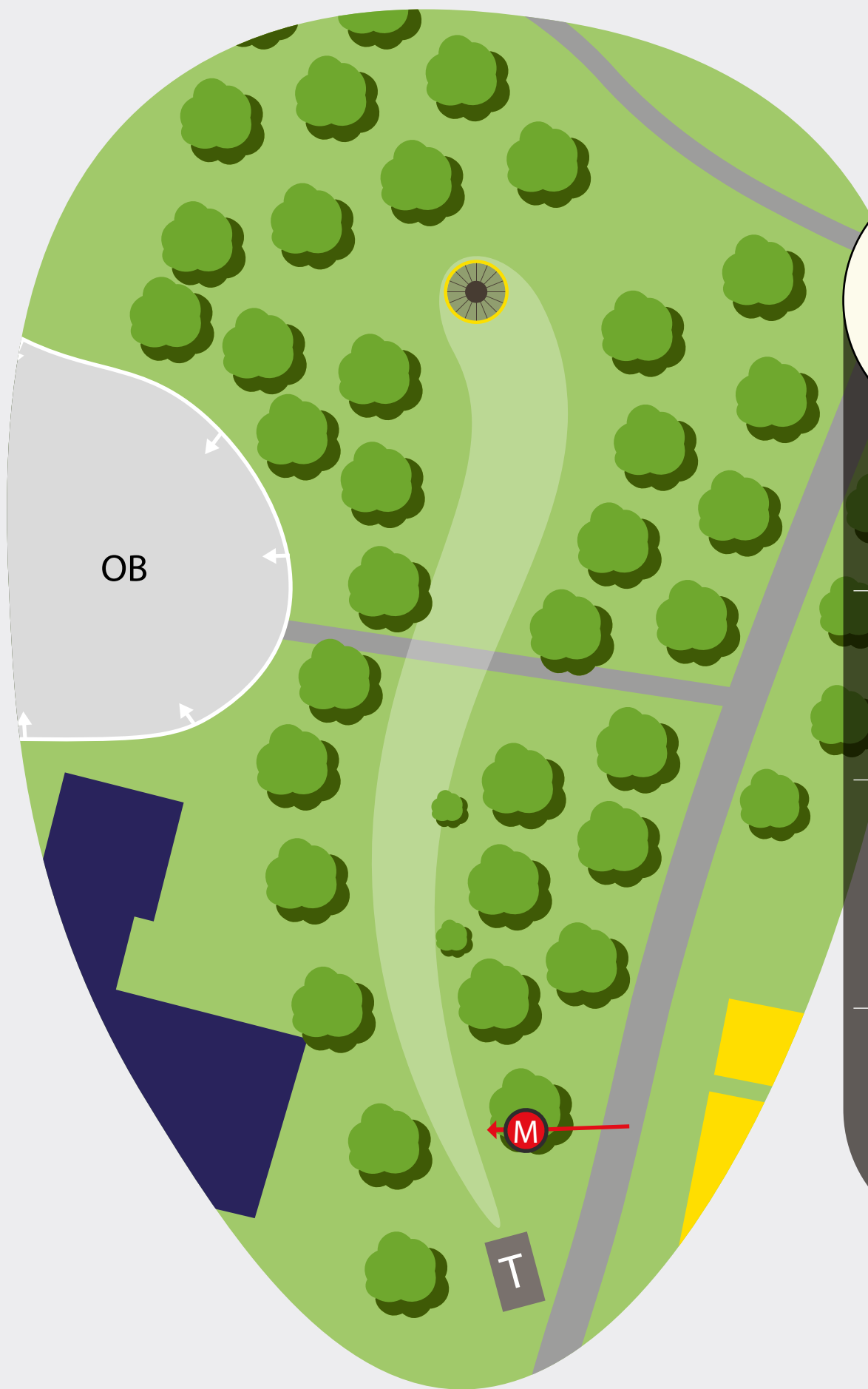
MANDO

VED BOM GÅ TIL DROP.

OB

FRA OG MED GRUSSTI TIL
OG MED BEKKEN.





2

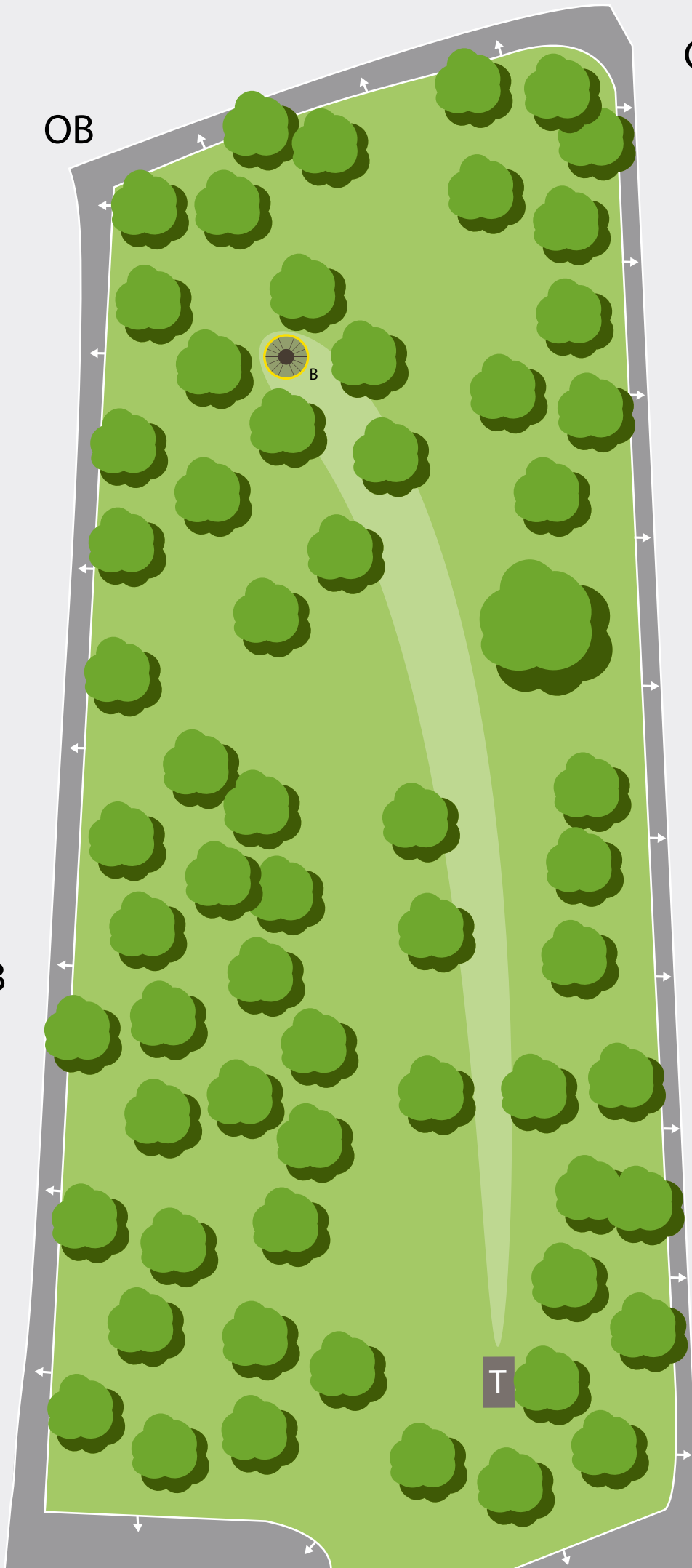
PAR 3

82 m
+0 m

MANDO
TIL VENSTRE FOR TRE.
OMKAST VED BOM

OB
ASFALT





OB

OB

3

PAR 4

127 m
+0 m

OB

OB

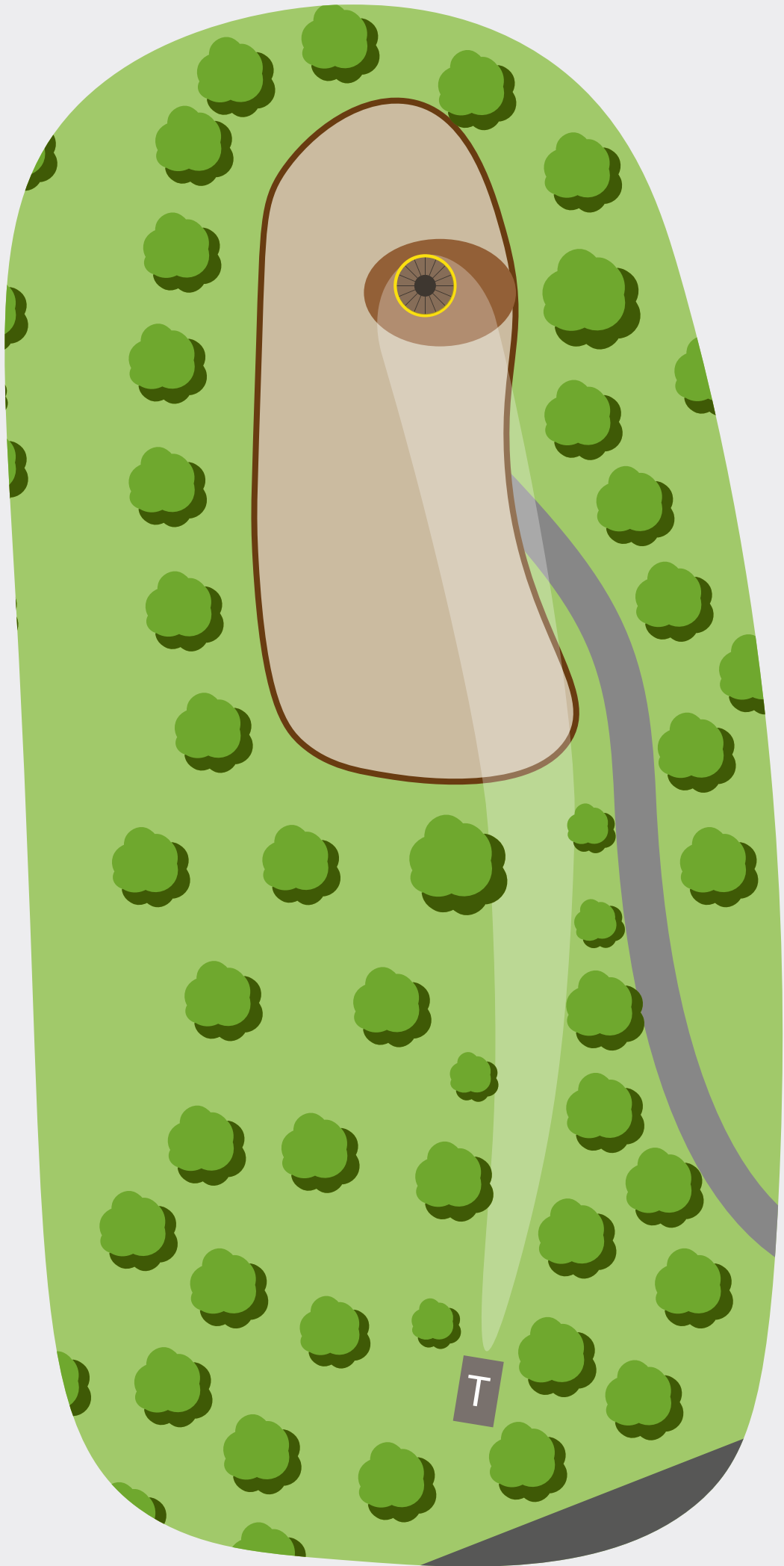
ASFALT, KANTSTEIN OG FORBI.

SE OPP FOR
ANDRE BRUKERE
AV OMRÅDET!!

OB

T



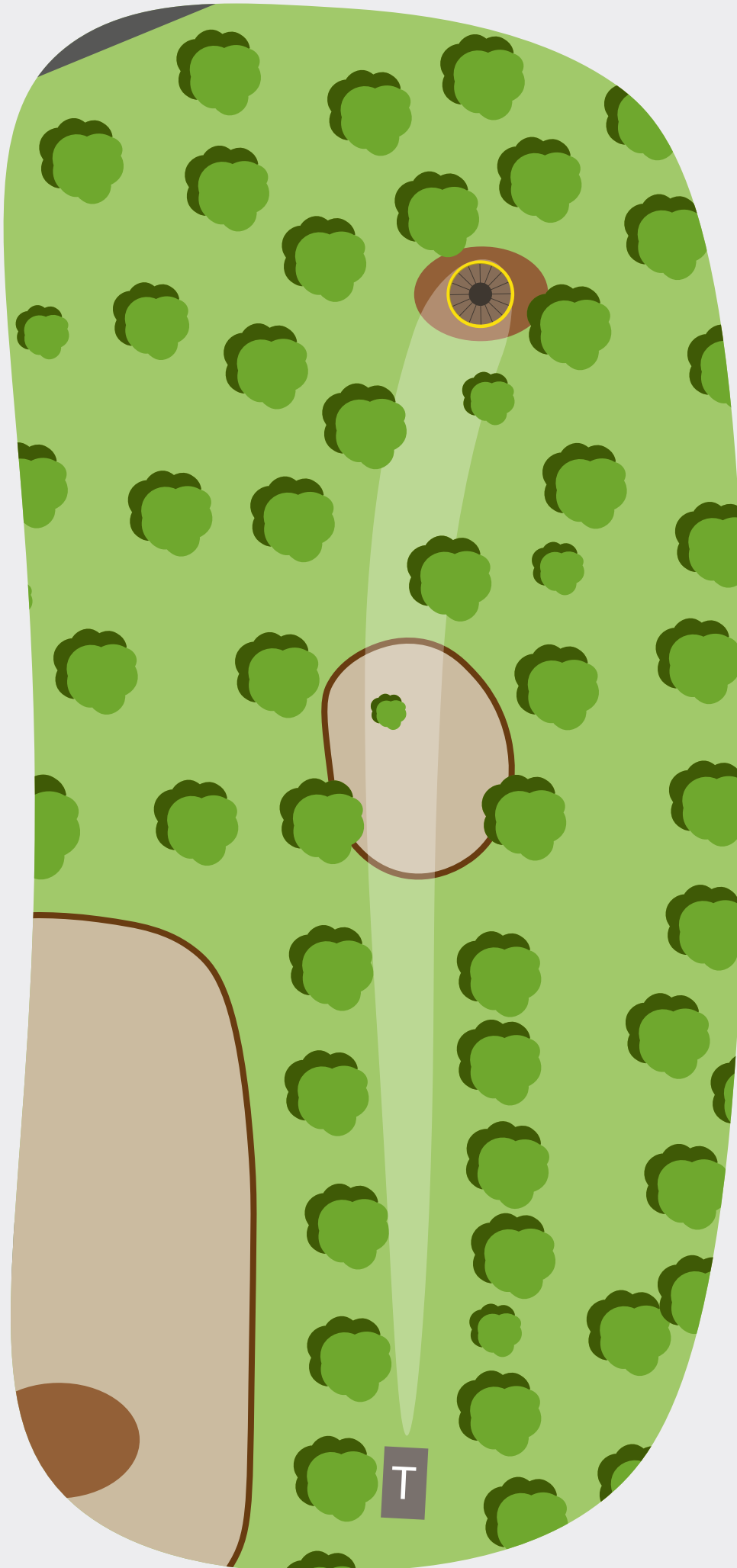


5

PAR 3

97 m
0 m





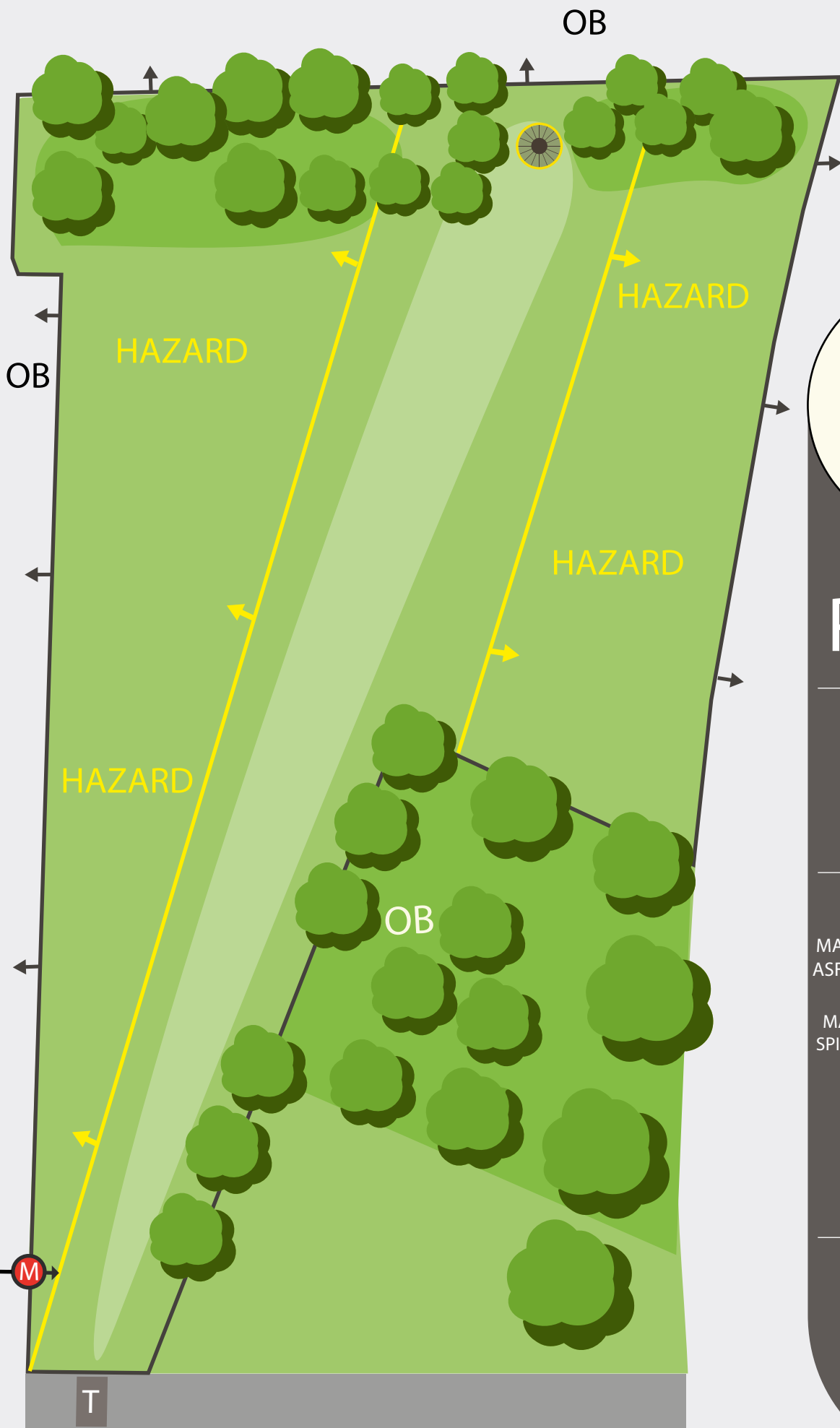
6

PAR 4

101 m
0 m

TRONDHEIM
FRISBEEKLUBB





6A

PAR 3

100 m
0 m

OB

SKOGHOLT TIL HØYRE
MARKERT MED HVITE PINNER.
ASFALT, KANTSTEIN OG FORBI.

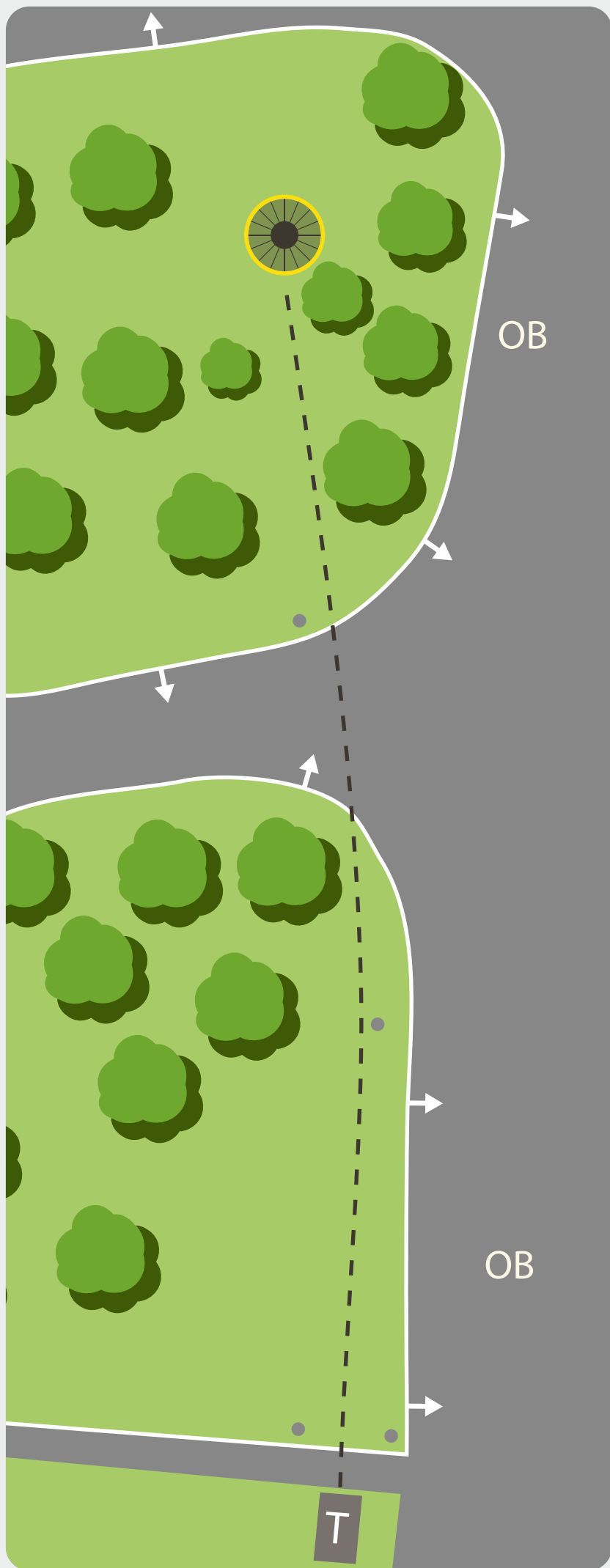
HAZARD

MARKERT MED GULE PINNER.
SPILL FRA DER DISKEN LANDER
MED ET STRAFFEKAST.

MANDO

MANDO PÅ STOLPE
TIL VENSTRE.
OMKAST VED BOM.





6B

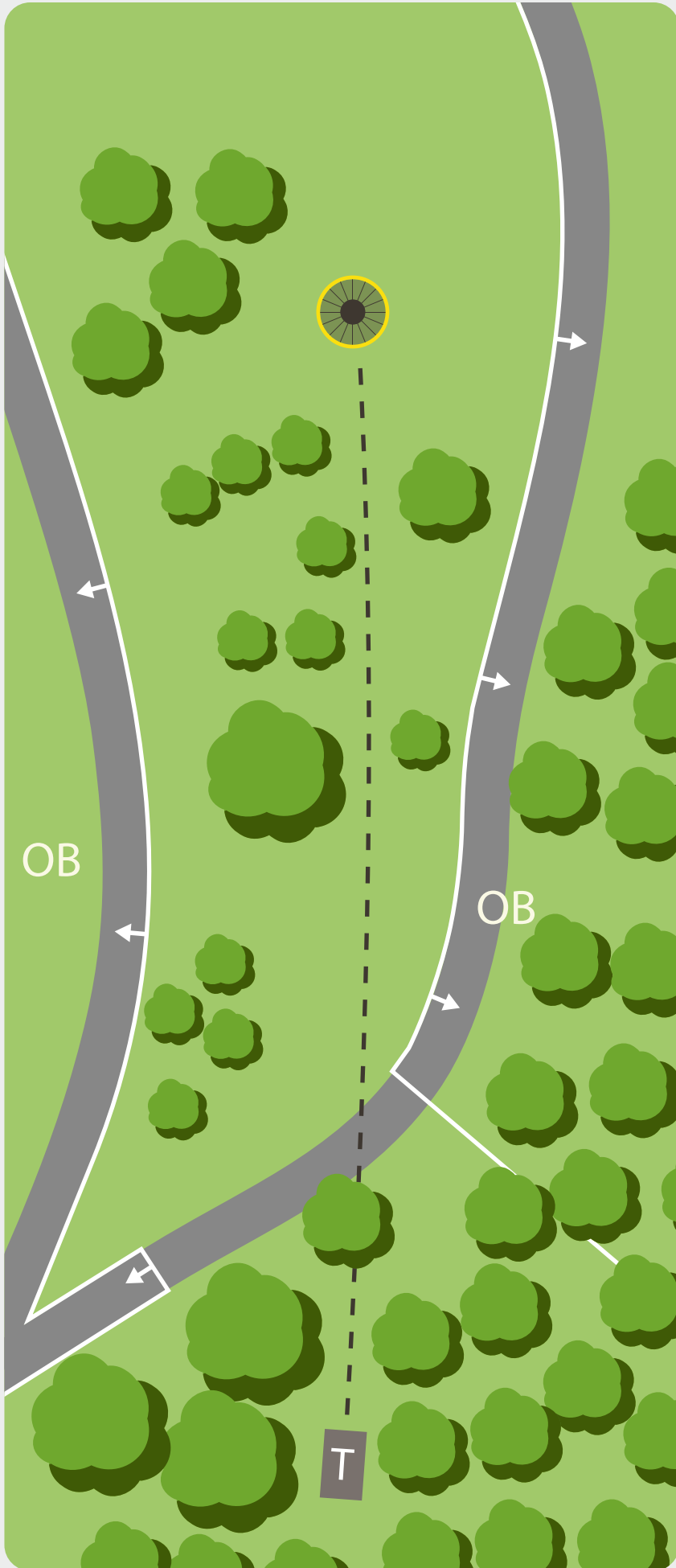
PAR 3

88 m
+6 m

OB
ALL ASFALT OG SKOGHOLT
TIL HØYRE OG VENSTRE
OG FORBI.

SE OPP FOR
ANDRE BRUKERE
AV OMRÅDET!!





6C

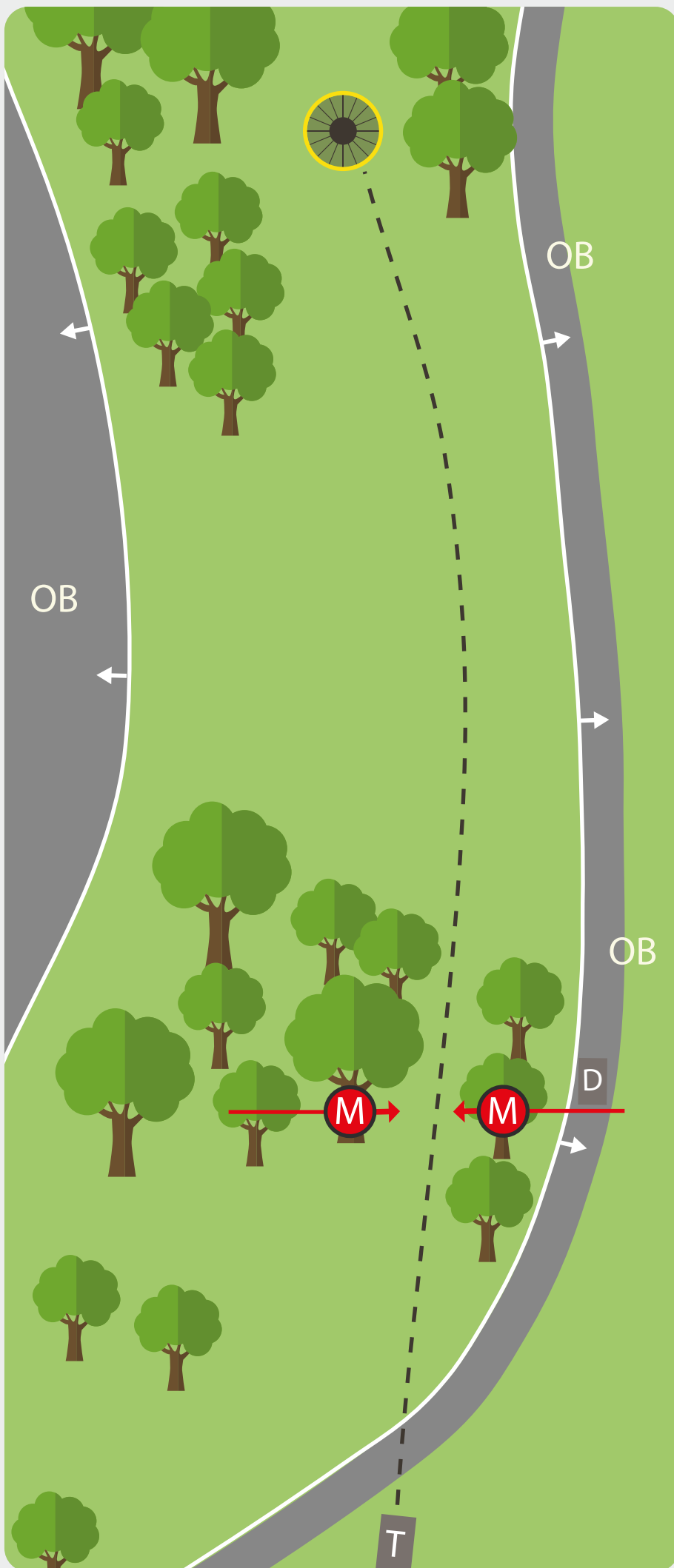
PAR 3

74 m
+4 m

OB
KANTSTEIN, ASFALT OG FORBI.

SE OPP FOR
ANDRE BRUKERE
AV OMRÅDET!!





6D

PAR 3

100 m
+0 m

TRIPPEL MANDO

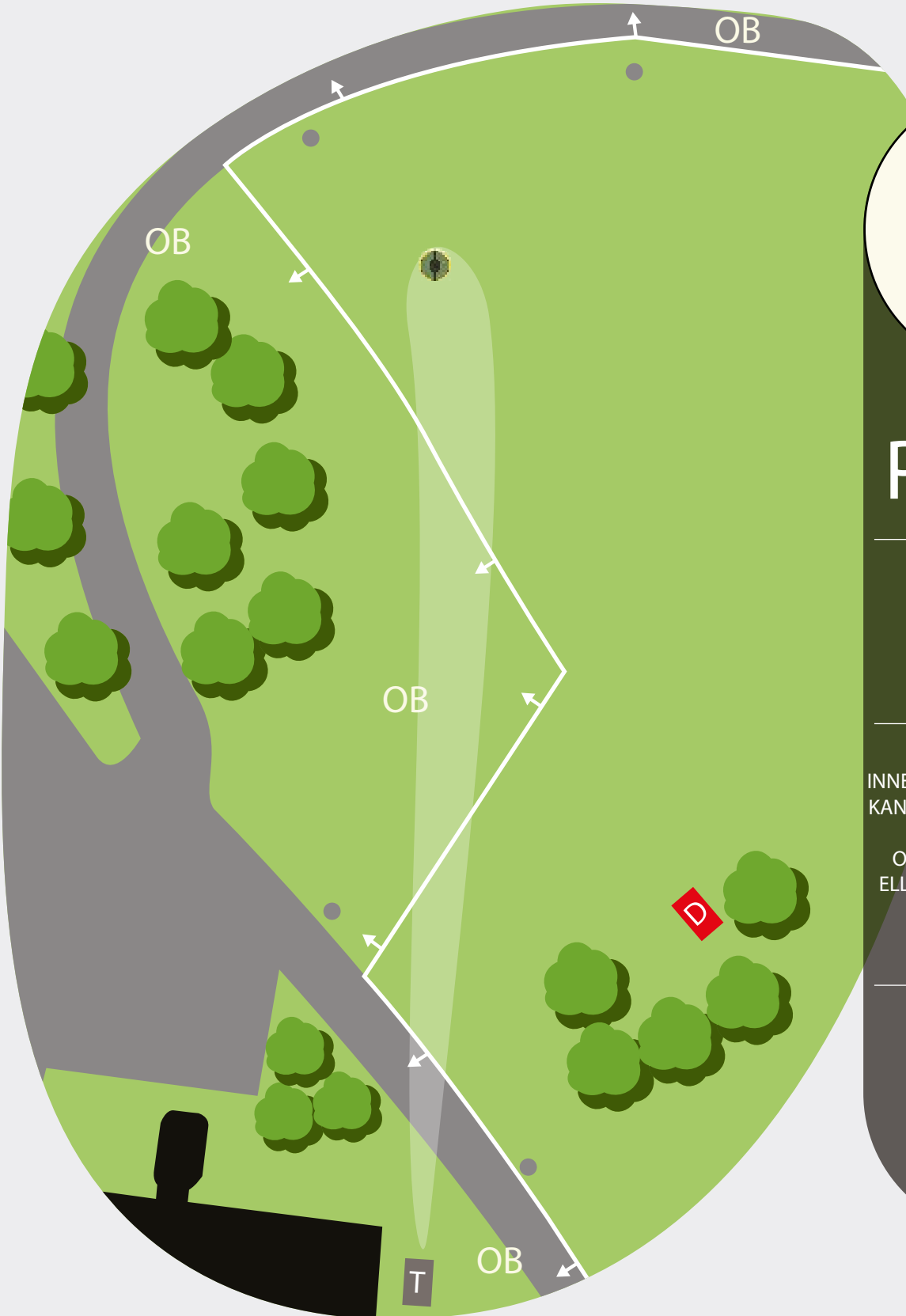
GÅ TIL DROPP VED BOM.

OB

KANTSTEIN, ASFALT OG FORBI.

SE OPP FOR
ANDRE BRUKERE
AV OMRÅDET!!





10

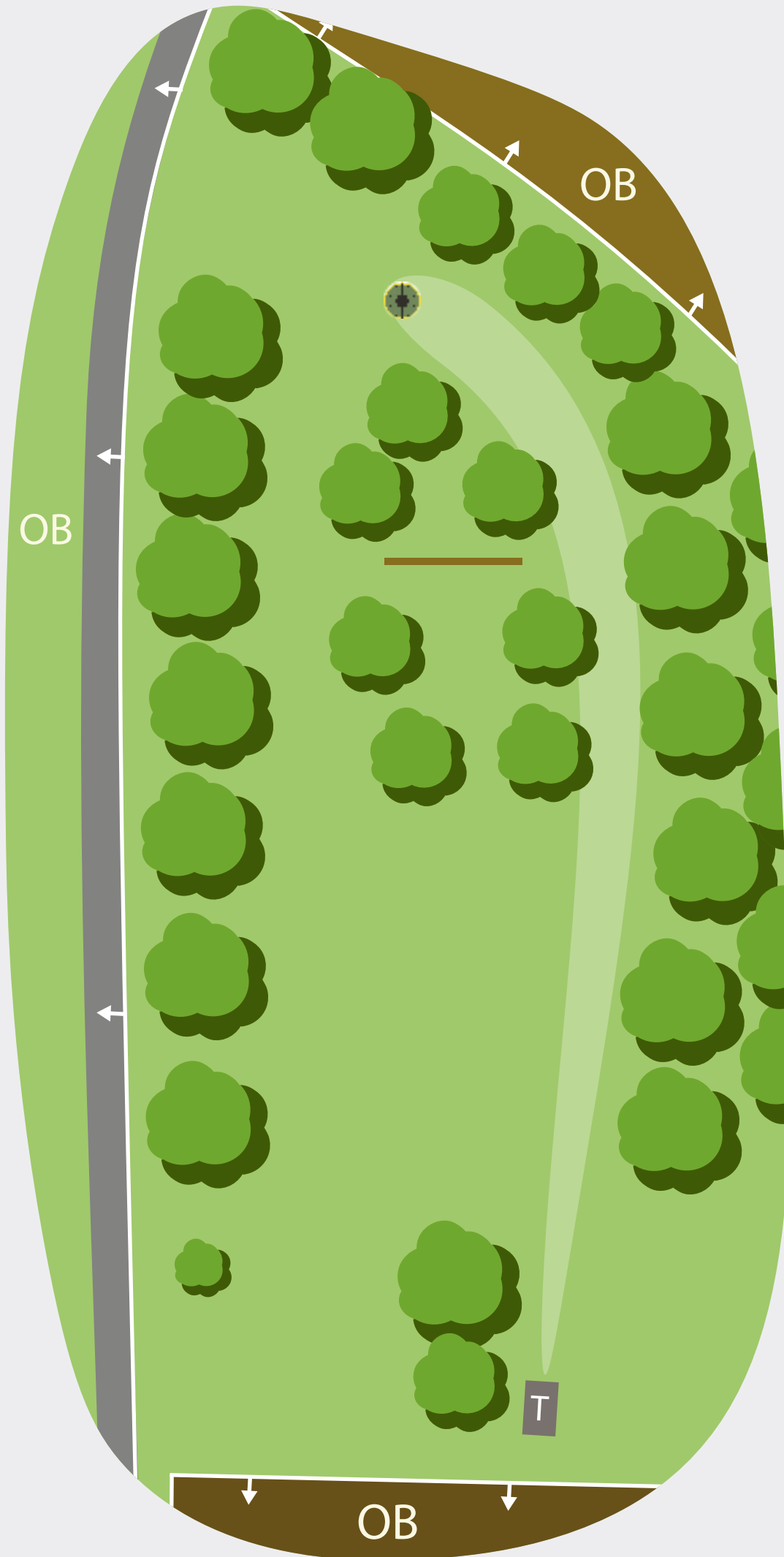
PAR 3

67 m
+9 m

OB
INNENFOR MARKERT OMRÅDE,
KANTSTEIN, ASFALT OG FORBI.

OB FRA TEE GÅ TIL DROP,
ELLERS VANLIGE OB-REGLER.





11

PAR 3

66 m
+2 m

OB

ÅKER, GANGVEI
TIL VENSTRE OG FORBI.

SE OPP FOR
ANDRE BRUKERE
AV OMRÅDET!!



13

PAR 3

95 m
-4 m

TRIPPEL MANDO
OMKAST VED BOM.
OB
ALL ASFALT OG FORBI.

SE OPP FOR
ANDRE BRUKERE
AV OMRÅDET!!





14

PAR 3

74 m

0 m

OB
OB I ÅKER.

SE OPP FOR
ANDRE BRUKERE
AV OMRÅDET!!

TRONDHEIM
FRISBEEKLUBB





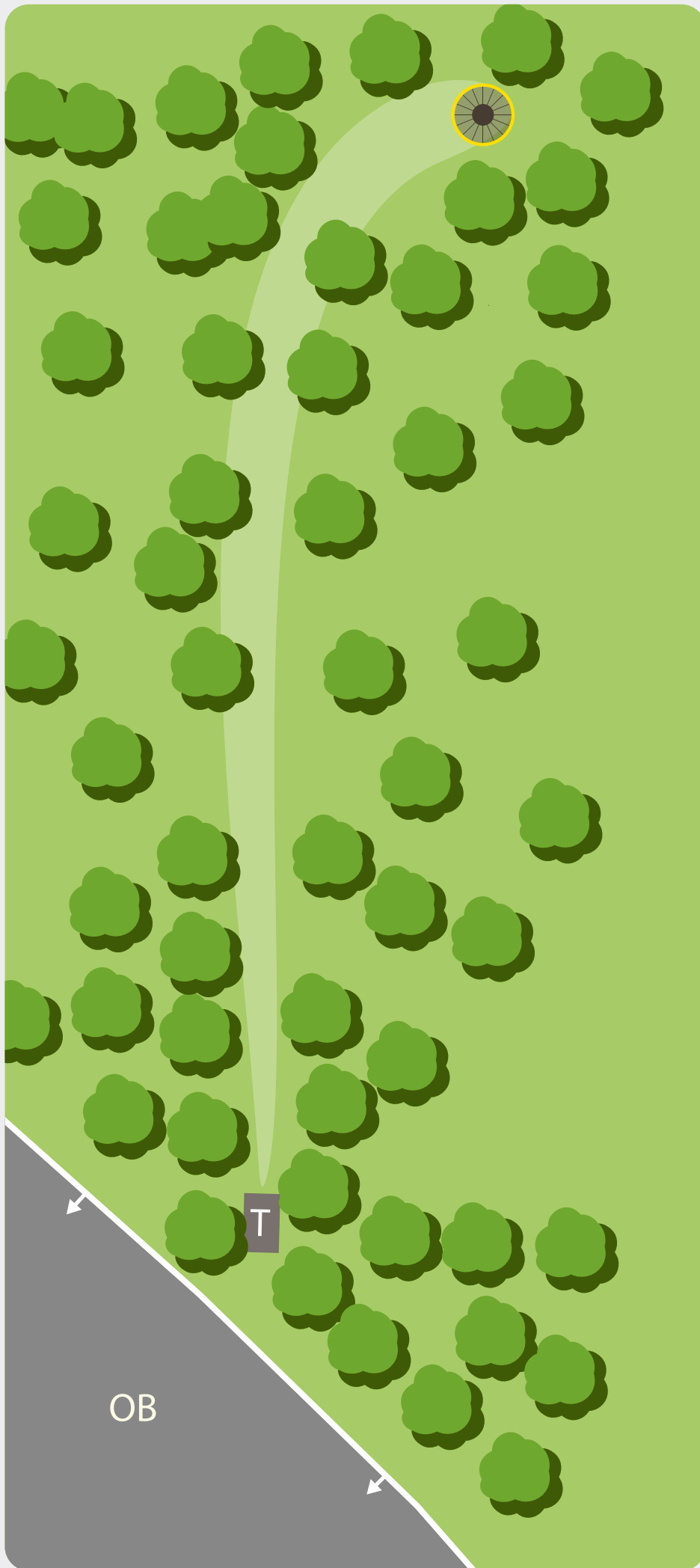
15

PAR 3

71 m
0 m

OB
INNENFOR
MARKERT OMRÅDE.
OB FRA TEE GÅ TIL DROP
ELLERS VANLIG OB-REGLER.



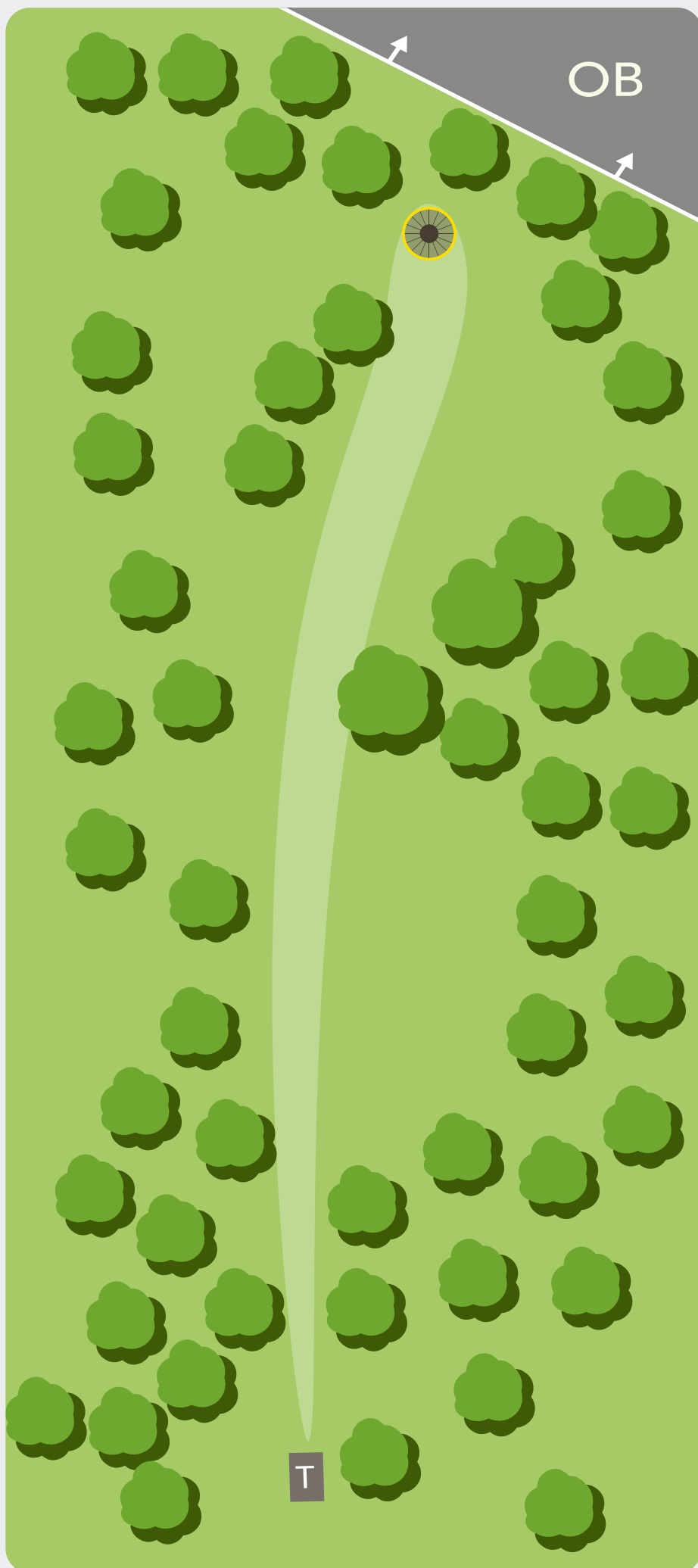


16

PAR 4

144 m
-1 m





17

PAR 3

85 m
+0 m

SE OPP FOR
ANDRE BRUKERE
AV OMRÅDET!!



18

PAR 3

69 m
+0 m

SJEKK AT DET ER KLART
FØR DU KASTER!!



T

18A

PAR 5

217 m
0 m

OB

OB PÅ HUSTAK, UTENFOR ÅKERKANT OG MARKERT OMRÅDE.

MANDO

MANDO BAK UTKASTFELT. VED BOM OMKAST.

MANDO TIL HØYRE FOR HUSHJØRNE. GÅ TIL DROP VED BOM.

HAZARD

OMRÅDE MARKERT MED PINNER. SPILL FRA DER DISKEN LANDER MED ET STRAFFEKAST.

CASUAL-OMRÅDE

VALGFRITT CASUAL RELIEF UT AV OMRÅDE MARKERT MED BLÅ PINNER, I RETNING VEKK FRA KURV.

Hullet er sponset av:

